

INA-W910R

Návod k obsluze



Navigační software pro systém INA-W910R

Čeština

Březen 2011, verze 1.0

Děkujeme, že jste si vybrali automobilový navigační systém Alpine INA-W910R. Začněte používat systém Alpine INA-W910R ihned. Tento dokument obsahuje podrobný popis navigačního softwaru. Systém Alpine Navigation se můžete snadno naučit ovládat při jeho používání, doporučujeme však přečíst si tuto příručku, abyste se plně seznámili s jednotlivými obrazovkami a funkcemi systému.

Obsah

1 Varování a bezpečnostní informace	6
2 Začínáme	7
2.1 Menu Navigace	8
2.2 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách	9
2.2.1 Použití klávesnic	10
2.2.2 Jedno klepnutí na obrazovku	11
2.3 Obrazovka mapy	12
2.3.1 Navigace na mapě	12
2.3.2 Značky polohy	13
2.3.2.1 Značka vozidla a sledování silnice	13
2.3.2.2 Vybrané umístěné mapy (kurzor) a vybraný mapový objekt	14
2.3.3 Objekty na mapě	14
2.3.3.1 Ulice a silnice	14
2.3.3.2 Informace o změně směru a další ulici	14
2.3.3.3 Informace o pruhu a Značky	15
2.3.3.4 Zobrazení křižovatky	16
2.3.3.5 Typy 3D objektů	16
2.3.3.6 Prvky aktivní trasy	17
2.3.3.7 Události v dopravě	17
2.3.4 Manipulace s mapou	18
2.3.5 Rychlé menu	20
2.3.6 Kontrola podrobností o aktuální poloze (Kde se nacházím?)	22
3 Navigace	24
3.1 Výběr cíle trasy	24
3.1.1 Zadání adresy nebo částečné adresy	24
3.1.1.1 Zadání adresy	25
3.1.1.2 Zadání středu ulice jako cíle	27
3.1.1.3 Volba křižovatky jako cíle	28
3.1.1.4 Výběr centra města jako cíle	30
3.1.1.5 Zadání adresy pomocí směrovacího čísla	31
3.1.1.6 Rady k rychlému zadání adresy	33
3.1.2 Výběr cíle z bodů POI	34
3.1.2.1 Rychlé hledání bodu POI	34
3.1.2.2 Hledání bodu POI podle předvolených kategorií	35
3.1.2.3 Hledání bodu POI podle kategorie	37
3.1.2.4 Hledání bodu POI podle názvu	40
3.1.2.5 Výběr pomoci v okolí s funkcí „Kde se nacházím?“	43

3.1.3 Výběr místa na mapě jako cíle	44
3.1.4 Volba cíle ze seznamu Oblíbené	45
3.1.5 Vybrání jednoho z nejpravděpodobnějších cílů (Inteligentní historie)	46
3.1.6 Volba nedávného cíle z historie	47
3.1.7 Zadání souřadnic cíle	48
3.1.8 Navigace do místa uloženého na obrázku	49
3.1.9 Vytvoření trasy ze seznamu cílů (Vytvořit trasu)	50
3.2 Zobrazení celé trasy na mapě.....	51
3.3 Kontrola parametrů trasy a přístup k funkcím souvisejícím s trasou.....	52
3.4 Změna trasy	53
3.4.1 Výběr nového cíle, máte-li již stanovenou trasu: Nová trasa, průjezdni bod nebo konečni cíl	53
3.4.2 Nastavení nové počátečni polohy trasy	53
3.4.3 Úprava seznamu cílů (Upravit trasu)	55
3.4.4 Pozastavení aktivni trasy.....	56
3.4.5 Zrušení aktivni trasy	56
3.4.6 Kontrola alternativni trasy při plánování.....	56
3.4.7 Kontrola alternativ stávající trasy	57
3.4.8 Změna vozidla použitého při plánování trasy	58
3.4.9 Změna typů silnic použitých při plánování trasy	59
3.5 Uložení místa jako oblíbeného cíle.....	60
3.6 Zobrazení simulace trasy.....	61

4 Referenční příručka	63
4.1 <i>Koncepty</i>	63
4.1.1 Automatické měřítko	63
4.1.2 Barevná témata pro den a noc	63
4.1.3 Vypočítání trasy a její přepočítání	63
4.1.4 Zelená trasa	65
4.1.5 Silniční bezpečnostní kamery a další typy upozornění při přiblížení.....	66
4.1.6 Upozornění na rychlostní limit.....	67
4.1.7 Dopravní informace v plánování trasy	67
4.1.7.1 <i>Historie provozu</i>	67
4.1.7.2 <i>Dopravní informace v reálném čase (TMC)</i>	67
4.2 <i>Menu Více</i>	69
4.3 <i>Menu Nastavení</i>	70
4.3.1 Zvuk a výstrahy.....	72
4.3.2 Přizpůsobit rychlé menu.....	74
4.3.3 Dopravní nastavení	74
4.3.4 Nastavení trasy.....	75
4.3.5 Nastavení zelené trasy.....	77
4.3.6 Nastavení mapy.....	78
4.3.7 Nastavení vizuálního navádění	79
4.3.8 Nastavení zobrazení.....	80
4.3.9 Místní nastavení.....	80
4.3.10 Nastavení sledování cesty	81
4.4 <i>Sledování cesty</i>	81
4.5 <i>ActiveWindow</i>	82
5 Přehled termínů.....	83
6 Poznámka k autorským právům.....	85

1 Varování a bezpečnostní informace

Navigační systém pomáhá najít cestu ke zvolenému cíli pomocí připojeného přijímače GPS. Systém Alpine Navigation neodesílá údaje o vaší poloze GPS; takže ostatní vás nemohou sledovat.

Na displej se dívejte pouze v situacích, kdy je to bezpečné. Řidičům motorových vozidel doporučujeme nastavit systém Alpine Navigation před zahájením jízdy. Naplánujte si trasu ještě před odjezdem, a pokud ji budete chtít změnit, zastavte.

Musíte se řídit dopravními značkami a jízdu přizpůsobit stavu vozovky a aktuální dopravní situaci. Pokud se odchýlíte od trasy, kterou systém Alpine Navigation navrhl, systém odpovídajícím způsobem pokyny změní.

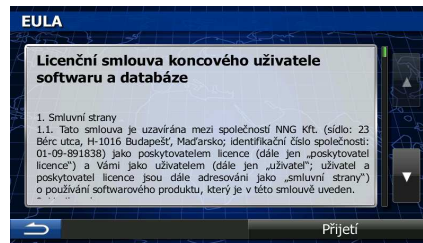
2 Začínáme

Při prvním použití navigačního softwaru se automaticky spustí proces počátečního nastavení. Postupujte následovně:

1. Vyberte jazyk rozhraní aplikace. Později jej lze kdykoli změnit v nabídce Místní nastavení (strana 80).



2. Přečtěte si Licenční ujednání. Klepnutím na tlačítko **Přijetí** pokračujte.



3. Spustí se Průvodce konfigurací. Klepnutím na tlačítko **Další** pokračujte.
4. Vyberte jazyk a hlas pro hlasové pokyny. Později jej můžete kdykoli změnit v nabídce Zvuk a varování (strana 80).



5. V případě potřeby změňte formát času a jednotky. Později lze tyto parametry kdykoli změnit v nabídce Místní nastavení (strana 80).



6. V případě potřeby změňte výchozí možnosti plánování trasy. Později lze tyto parametry kdykoli změnit v nabídce Nastavení trasy (strana 75).



- Nyní je počáteční nastavení dokončeno. Průvodce konfigurací lze znovu spustit v nabídce Nastavení (strana 70).






Po počátečním nastavení se zobrazí nabídka Navigace a můžete začít používat Alpine Navigation.

2.1 Menu Navigace

Všechny části Alpine Navigation jsou dostupné z nabídky Navigace.





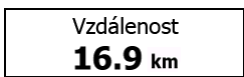





Máte následující možnosti:


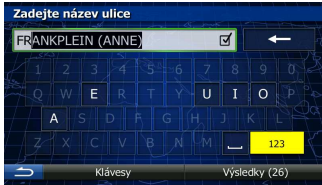
- 
 Klepněte na **Cíl** a vyberte svůj cíl zadáním adresy nebo výběrem bodu POI, místa na mapě nebo jednoho z oblíbených cílů. Pomocí funkce Inteligentní historie můžete také vybrat nedávné cíle, zadat souřadnice nebo použít pozici uloženou ve fotografii.
- 
 Klepněte na tlačítko **Trasa** a zobrazte parametry trasy a celou její délku na mapě. Můžete také provádět akce související s trasou, například upravit nebo zrušit trasu, nastavit počáteční bod trasy, vybrat alternativní trasu, vyhnout se částem trasy, simulovat navigaci nebo přidat cíl do oblíbených položek.
- 
 Klepnutím na tlačítko **Nastavení** uzpůsobíte způsob činnosti navigačního softwaru.
- 
 Klepněte na tlačítko **Počítač cest** a otevřete počítač cest a systém záznamu cest.
- 
 Klepněte na tlačítko **Více** a simulujte ukázkové trasy, nebo spusťte některé doplňkové aplikace.
- Stiskněte hardwarové tlačítko MAP a začněte navigovat na mapě.

2.2 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách

Při používání systému Alpine Navigation se většina operací provádí klepnutím na tlačítka na dotykové obrazovce.







Potvrzení volby položky nebo změny nastavení systému jsou nutné, jen pokud je třeba systém restartovat, pokud se provádí zásadní změna konfigurace nebo pokud hrozí nebezpečí ztráty dat nebo nastavení. V ostatních případech systém Alpine Navigation změnu uloží a použije nová nastavení bez potvrzení.



Typ	Příklad	Popis	Způsob použití
Tlačítko		Klepnutím spustíte funkci, otevřete novou obrazovku nebo nastavíte parametr.	Klepněte jednou.
Tlačítko s hodnotou		Některá tlačítka zobrazují aktuální hodnotu pole nebo nastavení. Klepnutím na toto tlačítko můžete hodnotu změnit. Po provedení změny se na tlačítku zobrazí nová hodnota.	Klepněte jednou.
Ikona		Zobrazuje stavové informace.	Některé ikony slouží také jako tlačítka. Klepněte jednou.
Seznam		Seznam se zobrazí, pokud je zapotřebí vybrat z několika možností.	Uchopte seznam na kterémkoli místě a posuňte prst nahoru nebo dolů. V závislosti na rychlosti pohybu se bude seznam pohybovat rychle nebo pomalu, po částech nebo až na konec. Mezi stránkami se lze také pohybovat pomocí tlačítek  a  a klepnutím na požadovanou hodnotu.
Přepínací tlačítko		Když je k dispozici pouze několik možností, mohou být místo seznamu použita přepínací tlačítka. Vybrat lze pouze jedinou hodnotu.	Klepnutím na libovolné tlačítko vyberte novou hodnotu.
Přepínač		Pokud jsou k dispozici pouze dvě možnosti, zaškrtnutí označuje, zda je funkce povolena.	Přepínač se nastavuje klepnutím.

Posuvník		Pokud lze funkci nastavit na různé hodnoty rozsahu, systém Alpine Navigation zobrazí indikátor na stupnici, která označuje a nastavuje hodnotu.	<ul style="list-style-type: none"> • Tažením úchytu přesuňte posuvník na novou pozici. • Klepněte na posuvník v místě, kde chcete zobrazit úchyt. Úchyt se na ně automaticky přesune.
Virtuální klávesnice		Abecední a alfanumerická klávesnice pro zadání textu a čísel.	Každá klávesa funguje jako dotykové tlačítko.

2.2.1 Použití klávesnic







Písmena a čísla je třeba zadávat jen v nejnútnějších případech. Psát můžete přímo prsty na klávesnici přes celou obrazovku a můžete přepínat mezi různými rozloženými klávesnicemi, například anglické, řecké nebo numerické.

Úkoly	Pokyny
Přepnutí na jiné rozložení klávesnice, například z anglické klávesnice na řeckou klávesnici	Klepněte na tlačítko  a ze seznamu vyberte nové rozložení klávesnice.
Oprava položky zadané z klávesnice	Chcete-li odstranit nepotřebné znaky, klepněte na tlačítko  . Chcete-li odstranit celý několik znaků nebo řetězec, klepněte a podržte tlačítko.
Zadání mezery, například mezi jménem a příjmením nebo ve víceslovných názvech ulic	Klepněte na tlačítko  na dolním okraji obrazovky uprostřed.
Zadávání symbolů	Klepnutím na tlačítko  lze aktivovat klávesnici pro zadávání symbolů a čísel.
Dokončení zadávání pomocí klávesnice (přijetí navrženého výsledku hledání)	Klepněte na tlačítko  .
Dokončení zadávání pomocí klávesnice (otevření seznamu výsledků hledání)	Klepněte na tlačítko  .

Dokončení zadávání pomocí klávesnice (uložení zadaného řetězce)	Klepněte na tlačítko 
Zrušení řetězce zadaného pomocí klávesnice (návrat na předchozí obrazovku)	Klepněte na tlačítko 

2.2.2 Jedno klepnutí na obrazovku

Obvykle stačí klepnout na obrazovku jenom jednou. Tyto užitečné funkce lze zpřístupnit kombinovaným klepnutím na obrazovku. Patří sem následující akce:

Akce	Podrobnosti
Klepnutí a přidržení	<p>Klepnutí a přidržení následujících tlačítek umožní přístup k dalším funkcím:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovkách se seznamy a menu: Zobrazí se obrazovka s mapou. • Klepněte a přidržte libovolné tlačítko  a  na obrazovce s mapou: Mapu lze otáčet, naklánět a měnit její měřítko. • Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovkách s klávesnicí: Můžete rychle smazat několik znaků. • Klepněte a přidržte tlačítko  nebo  na obrazovkách s dlouhým seznamem: Stránky lze procházet.
Speciální pohyby (přetažení)	<p>Přesunování obrazovky je nutné jen v následujících případech:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nastavení posuvníku. • Procházení seznamem: Uchopte seznam na kterémkoli místě a posuňte prst nahoru nebo dolů. V závislosti na rychlosti pohybu se bude seznam pohybovat rychle nebo pomalu, po částech nebo až na konec. • Pohyb mapy v režimu procházení: Uchopte mapu a posuňte ji požadovaným směrem.

2.3 Obrazovka mapy

2.3.1 Navigace na mapě

Obrazovka Mapa je nejčastěji používanou obrazovkou systému Alpine Navigation.

Zobrazuje aktuální polohu (značka vozidla, standardně modrý arrow), doporučenou trasu (oranžová line) a okolní mapu.

Pokud není k dispozici žádná poloha GPS, je značka vozidla transparentní. Zobrazuje poslední známou polohu.

V levém horním rohu uvidíte barevné tečky obklopující symbol družice. Čím více zelených teček uvidíte, tím blíže se nacházíte k platné poloze GPS.



Když je poloha GPS dostupná, značka vozidla se zobrazí v barvách, nyní již zobrazuje vaši aktuální polohu.



Na obrazovce jsou tlačítka obrazovky a datových polí, které vám pomáhají v navigaci. Během navigace obrazovka ukazuje informace o trase.

V dolním levém rohu jsou zobrazena tři datová pole.



Datová pole jsou jiná, když navigujete po aktivní trase a když nemáte žádný stanovený cíl (nezobrazuje se oranžová line).

Výchozí datová pole při jízdě bez cíle (klepněte na kterékoliv pole a změňte jeho hodnotu):

Pole	Popis
Rychlost 61 km/h	Zobrazuje aktuální rychlost stanovenou přijímačem GPS.
Omez. rychl. 70 km/h	Zobrazuje rychlostní limit aktuální silnice, pokud jej mapa obsahuje.
Čas 17:11	Zobrazuje aktuální čas upravený podle časového pásma. Přesný čas poskytují satelity GPS a informace o časových pásmech pocházejí z mapy nebo je lze nastavit ručně v nabídce Místní nastavení.

Výchozí datová pole při navigaci po trase (klepněte na kterékoliv pole a změňte jeho hodnotu):

Pole	Popis
Vzdálenost 16.9 km	Zobrazuje vzdálenost, kterou je třeba ujet na trase před dosažením konečného cíle.
Zbývající čas 0:16	Zobrazuje čas potřebný k dosažení konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající část trasy. Pokud Alpine INA-W910R může přijímat živé dopravní informace, výpočet vezme v úvahu zpoždění dopravy ovlivňující vaši trasu, pokud jsou informace o nich přijímány. Takový výpočet je však jenom málokdy přesný. Historické dopravní informace mohou být také vzaty v úvahu, pokud jsou data dostupná.
Čas příjezdu 17:22	Zobrazuje čas předpokládaného příjezdu do konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající část trasy. Pokud Alpine INA-W910R může přijímat živé dopravní informace, výpočet vezme v úvahu zpoždění dopravy ovlivňující vaši trasu, pokud jsou informace o nich přijímány. Takový výpočet je však jenom málokdy přesný. Historické dopravní informace mohou být také vzaty v úvahu, pokud jsou data dostupná.

2.3.2 Značky polohy

2.3.2.1 Značka vozidla a sledování silnice

Pokud je k dispozici poloha GPS, systém Alpine Navigation označí aktuální polohu na mapě značkou vozidla. Standardně je tato značka modrý arrow, tuto ikonu však můžete změnit v nastaveních.

Značka vozidla nemusí označovat vaši přesnou polohu GPS a směr jízdy. Pokud jsou blízko silnice, vyrovná se s nejbližší silnicí a potlačí se chyby polohy GPS, přičemž směr ikony se vyrovná se směrem silnice.

2.3.2.2 Vybrané umístění mapy (kurzor) a vybraný mapový objekt

Umístění na mapě můžete označit následujícími způsoby:

- Klepněte na mapu při navigaci,
- Klepněte na mapu na žádost o potvrzení cíle na konci hledání, nebo
- Klepněte na mapu v nabídce Hledat na mapě (strana 44)

Když je vybráno umístění na mapě, ve vybraném místě na mapě se zobrazí kurzor. Kurzor se zobrazuje

jako červený bod s červenými kroužky (), který je viditelný ve všech úrovních zvětšení.

Umístění kurzoru může být použito jako cíl trasy, můžete kolem něj hledat body POI (místa zájmu), nebo můžete jeho umístění uložit jako svůj oblíbený cíl.

Můžete také vybírat některé objekty na mapě. Klepnete-li na mapu na ikonu bodu POI, místo bude vybráno (okolo objektu uvidíte červenou hranici) a budete moci získat informace o tomto objektu nebo jej použít jako průjezdní bod.

2.3.3 Objekty na mapě

2.3.3.1 Ulice a silnice

Systém Alpine Navigation zobrazuje ulice podobným způsobem, jako jsou zobrazeny na tištěných mapách. Jejich šířka a barvy odpovídají jejich významu: Můžete snadno rozeznat dálnici od malé uličky.



2.3.3.2 Informace o změně směru a další ulici

Při navigování po trase zobrazuje horní část obrazovky Mapa informace i následující akci na trase (manévr) a o další ulici či městu.



V levém horním rohu obrazovky je pole zobrazující následující manévr. Je zobrazen typ události (odbočení, kruhový objezd, sjezd z dálnice atd.) a její vzdálenost od aktuální pozice.

Většina z těchto ikon je velmi intuitivní. Následující tabulka obsahuje některé obvyklé události trasy.

Ikona	Popis
	Zahněte vlevo.
	Zahněte vpravo.

	Otočte se zpět.
	Jedte vpravo.
	Zahněte ostře vlevo.
	Držte se vlevo.
	Jedte přes křižovatku rovně.
	Jedte vlevo na kruhový objezd, 3. výjezd.
	Vjedte na dálnici.
	Sjedte z dálnice.
	Nalodte se na trajekt.
	Sjedte z trajektu.
	Přiblížení k průjezdnímu bodu.
	Blížíte se k cíli.

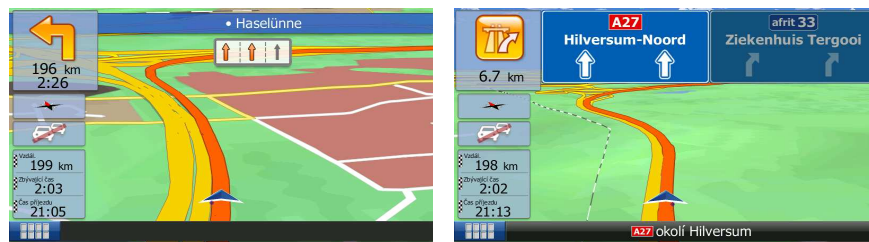
2.3.3.3 Informace o pruhu a Značky

Při navigaci na několikapruhových silnicích je potřeba jet odpovídajícím pruhem, abyste dodržovali doporučenou trasu. Pokud jsou v datech mapy k dispozici informace o jízdních pruzích, zobrazí Alpine Navigation pruhy a jejich směry pomocí malých šipek na horním okraji mapy. Zvýrazněné šipky představují pruhy, kterými máte jet.

Jsou-li dostupné další informace, šipky jsou nahrazeny značkami. Značky jsou zobrazeny v horní části mapy. Barva a styl značek jsou podobné reálným značkám, které vidíte nad silnicí nebo vedle silnice. Ukazují dostupné cíle a číslo silnice, na kterou pruh vede.

Při jízdě bez navigace vypadají podobně (v případě, že není k dispozici doporučená trasa). Při navigaci na trase jsou v živých barvách zobrazeny značky týkající se pruhu, do kterého se máte zařadit. Ostatní značky jsou tmavé.

Chcete-li skrýt právě zobrazené směrovníky, klepněte na kterýkoliv z nich a zobrazí se normální obrazovka Mapa, dokud neobdržíte informace o novém směrovníku.



2.3.3.4 Zobrazení křižovatky

Pokud se přibližujete k výjezdu z dálnice nebo složité křižovatce a jsou k dispozici potřebné informace, mapa bude nahrazena 3D zobrazením křižovatky. Pruh, do kterého se musíte zařadit, je zobrazen se šipkou. Jsou-li k dispozici příslušné informace, jsou také zobrazeny směrovníky.

Chcete-li skrýt aktuální zobrazenou křižovatku, klepněte na obrázek, vrátí se obrazovka Mapa.






2.3.3.5 Typy 3D objektů

Systém Alpine Navigation podporuje následující typy 3D objektů:

Typ	Popis
3D terén	Data mapy 3D terénu znázorňují změny v terénu a výškové změny, když mapu prohlídnete ve 2D nebo ji používáte k vytvoření trasy v zobrazení 3D při navigaci. Kopce a hory jsou zobrazeny na pozadí 3D mapy a na 2D mapě jsou znázorněny barvou a stínováním.
Mimoúrovňové silnice	Složité křižovatky a svisle oddělené silnice (například nadjezdy nebo mosty) jsou zobrazeny 3D grafikou.
3D význačné prvky	Význačné prvky jsou 3D objekty nebo jednoduché symboly význačných nebo známých objektů.
3D budovy	3D blok představující data plně zastavěné městské plochy, které odpovídají skutečné velikosti budov a pozici na mapě.

2.3.3.6 Prvky aktivní trasy


Systém Alpine Navigation zobrazuje trasu tímto způsobem:

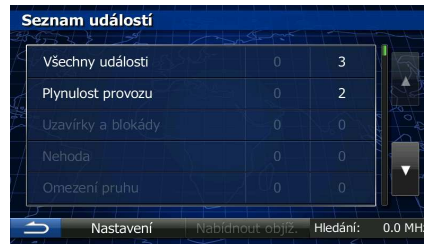
Symbol	Název	Popis
	Aktuální poloha GPS a počáteční bod	Na mapě je zobrazena aktuální poloha. Pokud je silnice blízko, je vyrovnána s nejbližší silnicí. Je-li normálně k dispozici poloha GPS, trasa začne v aktuální poloze. Pokud není k dispozici platná poloha GPS, systém Alpine Navigation použije pro výchozí bod poslední známou polohu.
	Průjezdni bod (dílčí cíl)	Dílčí cíl na trase před dosažením konečného cíle.
	Cíl (koncový bod)	Konečný cíl trasy.
	Barva trasy	Trasa je na mapě vždy barevně vyznačena, a to v barevném schématu pro den i noc.
	Ulice a silnice vyloučené z navigace	Můžete se rozhodnout, zda chcete použít nebo se naopak vyhnout určitým typům silnic (strana 75). Pokud se však systém Alpine Navigation nedokáže takovým silnicím vyhnout, trasa je bude obsahovat a budou zobrazeny v jiné barvě, než je barva trasy.
	Ulice a vozovky, které jsou ovlivněny událostmi v dopravě	Úsek silnice mohou být ovlivněny přijatými informacemi o událostech v dopravě. Tyto ulice a silnice jsou zobrazeny alternativní barvou a malé symboly zobrazené podél trasy zobrazují typ události v dopravě.

2.3.3.7 Události v dopravě

Úseky trasy ovlivněné událostmi v dopravě jsou zobrazeny na mapě alternativní barvou a malé symboly nad silnicí zobrazují povahu události:



Klepněte na tlačítko  a otevřete seznam kategorií dopravních událostí:



V prvním sloupci můžete zobrazit počet událostí v dopravě na trase. Druhý sloupec obsahuje úplný počet událostí v dopravě v jednotlivých kategoriích.

Klepněte na kterýkoliv typ události v seznamu dané kategorie nebo vyberte horní řádek a otevřete seznam všech událostí:



Nyní klepněte na některou z položek v seznamu a zobrazte její podrobnosti. Chcete-li zobrazit některý úsek trasy v celé jeho délce na mapě:



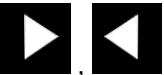








2.3.4 Manipulace s mapou

Klepněte kdekoli na mapě a procházejte jí během navigování. Mapa se zastaví v aktuální poloze (značka vozidla, standardně modrý arrow, již není připojena k pevné poloze na obrazovce) a zobrazí se ovládací tlačítka, která vám pomohou modifikovat zobrazení mapy.




Akce	Tlačítka	Popis
Přesunutí mapy přetažením	Žádná tlačítka	Mapu můžete posunovat v jakémkoli směru: klepněte a podržte mapu a táhněte prstem ve směru posunutí mapy.

Zvětšení a zmenšení		<p>Určí, jak velká část mapy se bude zobrazovat.</p> <p>System Alpine Navigation používá velmi kvalitní vektorové mapy, které umožňují prohlížení v různých měřítcích a vždy s optimalizovaným obsahem. Názvy ulic a další text se vždy zobrazují se stejnou velikostí písma, nikdy obráceně a vždy budou zobrazeny jen ty ulice a objekty, které potřebujete.</p> <p>Změna měřítka mapy má v režimu 3D zobrazení omezení. Pokud budete zvětšovat mapu dále, přepne se do režimu 2D zobrazení.</p> <p>Klepněte jednou na tlačítko a změňte zobrazení po velkých krocích, nebo klepněte a podržte tlačítko a měňte tak zobrazení plynule.</p>
Naklonění nahoru a dolů		<p>Změní úhel svislého zobrazení mapy v 3D režimu.</p> <p>Klepněte jednou na tlačítko a změňte zobrazení po velkých krocích, nebo klepněte a podržte tlačítko a měňte tak zobrazení plynule.</p>
Otočení doleva a doprava		<p>Změní úhel vodorovného zobrazení mapy.</p> <p>Klepněte jednou na tlačítko a změňte zobrazení po velkých krocích, nebo klepněte a podržte tlačítko a měňte tak zobrazení plynule.</p>
Kompas		<p>Klepněte na toto tlačítko a přepněte mezi režimy zobrazení 3D perspektiva a 2D mapa shora dolů.</p>
Celá trasa		<p>Klepnutím na toto tlačítko v režimu 2D zobrazení uvidíte celou trasu na mapě.</p>
Informace o zeměpisné poloze		<p>Klepnutím na toto tlačítko otevřete novou obrazovku s informacemi o vybraném bodu na mapě, kurzoru.</p>
Návrat k normální navigaci		<p>Klepnutím na toto tlačítko přesunete mapu zpět na aktuální polohu GPS. Znovu se také povolí automatické otáčení mapy.</p> <p>Tlačítka manipulace s mapou zmizí a navigace pokračuje.</p>
Další možnosti		<p>Klepnutím na toto tlačítko se otevře seznam dalších funkcí, jako je uložení pozice kurzoru jako oblíbeného cíle, nebo vyhledání bodů POI okolo polohy kurzoru.</p>
Vyberte cíl		<p>Klepnutím na toto tlačítko vyberete polohu kurzoru jako nový cíl. Trasa je nyní automaticky vypočtena.</p>

2.3.5 Rychlé menu








Rychlé menu obsahuje ovládací prvky a funkce, které jsou užitečné při navigaci. Lze je otevřít přímo na obrazovce s mapou klepnutím na tlačítko .



Nabídka se zavře po několika sekundách nečinnosti, nebo klepnete-li na tlačítko .

Většina těchto funkcí jsou zástupci. Jsou přístupné ze systému nabídky.

Kromě několika tlačítek v nabídce jsou dostupné také další funkce. V nabídce Nastavení si můžete vybrat funkci každého tlačítka (strana 74). K dispozici jsou následující možnosti:

Tlačítko	Popis	Zástupce pro
	Tato funkce umožňuje hledat místo na trase nebo okolo aktuální pozice v případě, že není vypočtena žádná trasa.	Hledat / Najít místo / Rychlé hledání (strana 34)
	Toto tlačítko otevře seznam oblíbených cílů.	Hledat / Oblíbené (strana 45),
	Toto tlačítko otevírá seznam Historie. Můžete vybrat jeden ze svých předchozích cílů.	Hledat / Historie (strana 47),
	Toto tlačítko otevře funkce úpravy trasy.	Moje trasa / Upravit trasu
	Toto tlačítko otevře nastavení související s trasou.	Více / Nastavení / Nastavení trasy (strana 75)
	Toto tlačítko otevře nastavení související s mapou.	Více / Nastavení / Nastavení mapy (strana 78)
	Toto tlačítko otevře zvláštní obrazovku s informacemi o aktuální poloze a tlačítko pro hledání záchranných nebo asistenčních služeb v blízkém okolí. Podrobnosti viz také následující kapitola.	Klepněte na pole Aktuální ulice na obrazovce Mapa.

 <p>Zrušit trasu</p>	<p>Toto tlačítko zruší trasu a zastaví navigaci. Jsou-li zadány průjezdní body, je tlačítko nahrazeno následujícím.</p>	<p>Moje trasa / Zrušit trasu (strana 56)</p>
 <p>Odebrat příští bod</p>	<p>Tímto tlačítkem vynecháte následující průjezdní bod z trasy.</p>	<p>Není</p>
 <p>Přehled</p>	<p>Toto tlačítko otevře 2D mapu s uzpůsobeným měřítkem a umístěnou tak, aby se zobrazila celá trasa.</p>	<p>Moje trasa / Přehled (strana 51)</p>
 <p>Vizuální navádění</p>	<p>Toto tlačítko otevře obrazovku nastavení Vizuelní navádění.</p>	<p>Více / Nastavení / Vizuelní navádění (strana 79)</p>
 <p>Doprava</p>	<p>Toto tlačítko otevře seznam typů událostí v dopravě.</p>	<p>Klepněte na ikonu Doprava na obrazovce Mapa.</p>
 <p>Vynechat</p>	<p>Toto tlačítko umožní objet části doporučené trasy.</p>	<p>Moje trasa / Vynechání</p>
 <p>Sledování cesty</p>	<p>Toto tlačítko otevírá obrazovku Sledování cesty, kde můžete spravovat dříve uložené záznamy cest a tras.</p>	<p>Více / Sledování cesty (strana 69)</p>
 <p>Itinerář</p>	<p>Toto tlačítko otevře seznam manévrů (itinerář).</p>	<p>Během navigace klepněte na horní okraj obrazovky Mapa.</p>
 <p>Uložit trasu</p>	<p>Pomocí této funkce můžete uložit aktivní trasu pro pozdější použití.</p>	<p>Moje trasa / Více / Uložit trasu</p>
 <p>Načíst trasu</p>	<p>Pomocí této funkce můžete nahradit aktivní trasu s dříve uloženou trasou.</p>	<p>Moje trasa / Více / Načíst trasu</p>
 <p>Najít místo</p>	<p>Pomocí této funkce můžete několika různými způsoby vyhledat body POI (místo zájmu).</p>	<p>Hledat / Najít místo (strana 34)</p>
 <p>Simulovat navigaci</p>	<p>Toto tlačítko otevře obrazovku Mapa a spustí simulaci aktivní trasy.</p>	<p>Moje trasa / Více / Simulovat navigaci (strana 61)</p>

	<p>Toto tlačítko otevírá obrazovku s informacemi o GPS, poloze družic a intenzitě signálu.</p>	<p>Pokud není k dispozici žádný přijímaný signál GPS, klepněte na horní okraj obrazovky Mapa.</p>
--	--	---

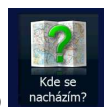
2.3.6 Kontrola podrobností o aktuální poloze (Kde se nacházím?)

Tato obrazovka obsahuje informace o vaší aktuální poloze (nebo poslední známé poloze, pokud není k dispozici signál GPS) a tlačítko pro hledání užitečných bodů POI v nedalekém okolí.



Tato obrazovka je přístupná z mapy jedním z následujících způsobů:

- Pokud je pod značkou vozidla zobrazena stávající ulice (aktuální poloha na mapě), klepnutím otevřete obrazovku Kde se nacházím?.



- Otevřete rychlou nabídku a klepněte na tlačítko

Informace na této obrazovce:

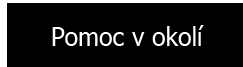
- , : Zeměpisná šířka a délka (souřadnice aktuální polohy ve formátu WGS84).
- : Nadmořská výška (informace o nadmořské výšce z přijímače GPS - často nepřesné).
- Na dolním okraji se také zobrazí podrobnosti o adrese (jsou-li dostupné) aktuální polohy.

Na této obrazovce můžete provést některé akce:



Klepněte na tlačítko **Více** a uložte aktuální polohu jako oblíbený cíl.

V blízkosti aktuální polohy můžete vyhledat pomoc asistenčních služeb. Klepněte na tlačítko



a otevřete novou obrazovku Rychlé hledání:



V okolí stávající polohy nebo poslední známé polohy můžete vyhledat následující služby:

- **Autoopravna V okolí**: Autoopravny nebo asistenční silniční služby
- **Zdraví V okolí**: Zdravotnické a záchranné služby
- **Policie V okolí**: Policie
- **Čerpací stanice V okolí**: Čerpací stanice

Klepněte na kterékoliv tlačítko, vyberte ze seznamu bod POI a navigujte k němu.

3 Navigace

Trasu můžete nastavit několika různými způsoby:

- Potřebujete-li trasu pro okamžitou navigaci, můžete vybrat cíl a ihned spustit navigaci (normální navigace).
- Můžete si také naplánovat trasu nezávisle na své aktuální poloze přijímače GPS, nebo i bez příjmu signálu GPS (toho dosáhnete tak, že vypnete přijímač GPS a nastavíte nový počáteční bod v nabídce *Moje trasa/Upravit trasu* klepnutím na ikonu praporek v aktuální poloze).

Můžete si naplánovat trasy s několika cíly. Vyberte první cíl. Pak vyberte druhý cíl a přidejte jej do své trasy, čímž vytvoříte trasu o několika průjezdných bodech. K trase můžete přidat libovolný počet cílů.

3.1 Výběr cíle trasy

Alpine Navigation nabízí několik způsobů, jak zvolit cíl:

- Zadejte úplnou nebo částečnou adresu, například jméno ulice bez čísla domu, nebo jména dvou ulic tvořících křižovatku (strana 24).
- Zadejte adresu se směrovacím číslem (strana 31). Tímto způsobem nemusíte vybírat název města, takže hledání názvů ulic může být rychlejší.
- Jako cíl použijte integrovaný bod POI (strana 34).
- Vyberte umístění na mapě pomocí funkce *Hledat na mapě* (strana 44).
- Použijte dříve uložený oblíbený cíl (strana 45).
- Vyberte umístění z historie dříve použitých cílů (strana 47).
- Zadejte souřadnice cíle (strana 48).
- Použijte místo, kde byla fotografie zhotovena (strana 49).

3.1.1 Zadání adresy nebo částečné adresy

Jestliže znáte alespoň část adresy, její zadání je nejrychlejším způsobem výběru cíle trasy.

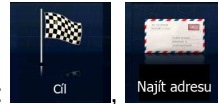
Pomocí stejné obrazovky můžete najít adresu zadáním těchto položek:

- přesná adresa včetně čísla domu,
- střed města,
- křižovatky,
- středu ulice,
- jakákoli výše uvedená možnost, hledání pomocí směrovacího čísla (strana 31).

3.1.1.1 Zadání adresy

Chcete-li zadat adresu jako cíl, postupujte následujícím způsobem:

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.




2. V menu Navigace klepněte na následující tlačítka:
3. Systém Alpine Navigation při výchozím nastavení navrhuje aktuální zemi a město. V případě

potřeby klepněte na možnost **Země**, zadejte několik prvních písmen názvu země na klávesnici a vyberte zemi ze seznamu výsledků.



4. V případě potřeby vyberte nové město:

- a. Klepněte na tlačítko **Město**.
- b. Začněte na klávesnici zadávat název města.
- c. Vyhledejte požadované město:

- Nejpravděpodobnější název města je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .


- Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko **Výsledky**). Vyberte město ze seznamu.



5. Zadejte název ulice:

- a. Klepněte na tlačítko **Ulice** (pokud jste nahoře vybrali město, není tento krok nutný).

- b. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
- c. Vyhledejte požadovanou ulici:

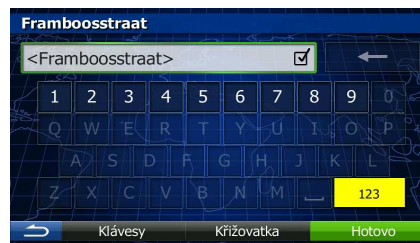
- Nejpravděpodobnější název ulice je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .
- Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko **Výsledky**). Vyberte v seznamu požadovanou ulici.





6. Zadejte číslo domu:

- a. Zadejte číslo domu na klávesnici. (Chcete-li zadávat symboly, klepněte na tlačítko **QWE**).

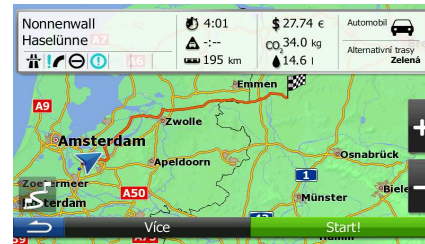
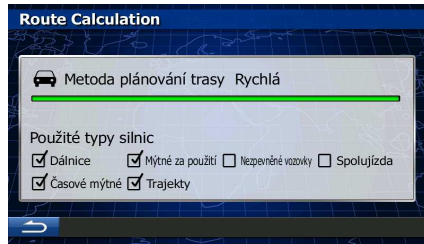
- b. Klepnutím na tlačítko **Hotovo** dokončíte zadávání adresy. (Pokud není možné nalézt zadané číslo domu, bude jako cíl vybrán střed ulice.)



7. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na

jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na **Další**, potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

8. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko **Více** změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko **Start!** a vyjeďte.

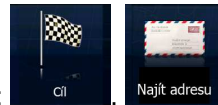


💡 Rada: Pokud víte, že budete tento cíl používat často, před klepnutím na tlačítko **Další** a potvrzením cíle jej uložte na seznam svých oblíbených cílů: klepněte na tlačítko **Více** a pak na tlačítko **Přidat do Oblíbených**, zadejte název nové oblíbené položky a poté klepněte na tlačítko **Hotovo** a místo uložte. Na mapě se znovu automaticky zobrazí cíl. Nyní můžete zahájit trasu.

3.1.1.2 Zadání středu ulice jako cíle

Pokud nemáte k dispozici číslo domu, můžete navigovat do středu ulice:

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.

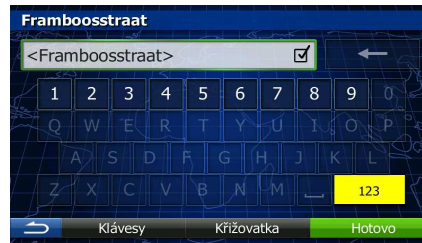





2. V menu Navigace klepněte na následující tlačítka:
3. V případě potřeby změňte zemi a město dříve popsáním způsobem (strana 25).
4. Zadejte název ulice:



- a. Klepněte na tlačítko **Ulice** (pokud jste nahoře vybrali město, není tento krok nutný).
- b. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
- c. Vyhledejte požadovanou ulici:
 - Nejpravděpodobnější název ulice je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .
 - Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko **Výsledky**). Vyberte v seznamu požadovanou ulici.



5. Namísto zadávání čísla domu klepněte na výše uvedené vstupní pole. Jako cíl se vybere střed ulice.



6. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na  , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

7. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.



3.1.1.3 Volba křižovatky jako cíle

Chcete-li zadat adresu jako cíl, postupujte následujícím způsobem:

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.

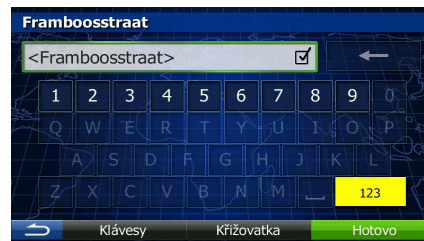


2. V menu Navigace klepněte na následující tlačítka:
3. V případě potřeby změňte zemi a město dříve popsaným způsobem (strana 25).
4. Zadejte název ulice:

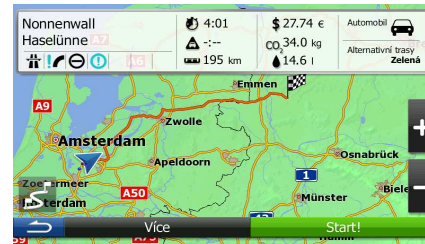
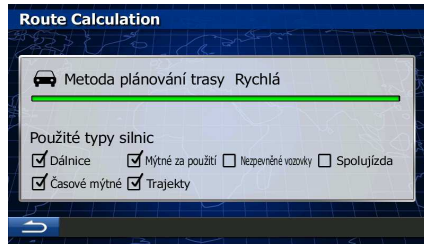
- a. Klepněte na tlačítko **Ulice** (pokud jste nahoře vybrali město, není tento krok nutný).
- b. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
- c. Vyhledejte požadovanou ulici:
- Nejpravděpodobnější název ulice je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .
 - Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko **Výsledky**). Vyberte v seznamu požadovanou ulici.



5. Namísto zadávání čísla domu klepněte na **Křížovatka**. Jako cíl se vybere střed ulice.



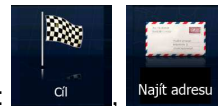
6. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na **Další**, potvrďte cíl, nebo klepněte na a vyberte jiný cíl.
7. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko **Více** změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko **Start!** a vyjed'te.




3.1.1.4 Výběr centra města jako cíle



Centrem města není geometrický střed sídla, ale bod na mapě, který byl zvolen tvůrci mapy. Ve městech a vesnicích to je obvykle nejdůležitější křižovatka. Ve větších městech to může být jedna z důležitých křižovatek.

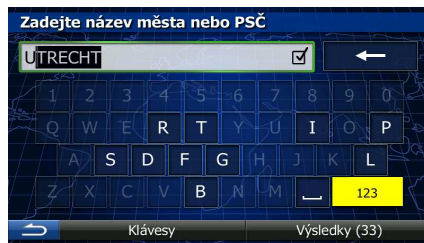
1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.



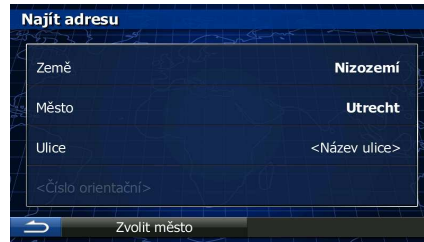
2. V menu Navigace klepněte na následující tlačítka:
3. V případě potřeby změňte zemi dříve popsaným způsobem (strana 25).
4. Vyberte cílové město:






- a. Klepněte na tlačítko .
- b. Začněte na klávesnici zadávat název města.
- c. Vyhledejte požadované město:

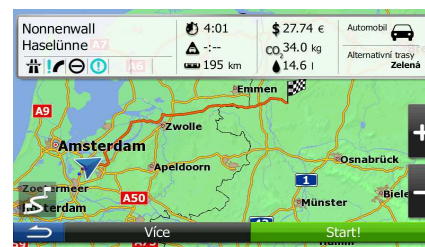
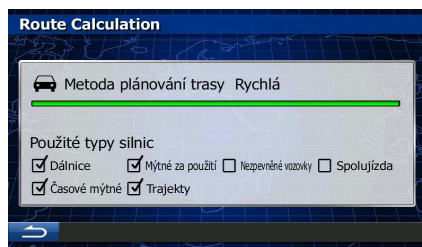
- Nejpravděpodobnější název města je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .
- Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko ). Vyberte město ze seznamu.



5. Namísto zadávání názvu ulice klepněte na . Tímto způsobem se cílem trasy stane centrum zobrazeného města.



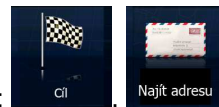
- Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.
- Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.





3.1.1.5 Zadání adresy pomocí směrovacího čísla

Všechny výše uvedené možnosti hledání adresy lze provést zadáním směrovacího čísla místo města. Níže je uveden příklad s úplnou adresou:

- Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.




- V menu Navigace klepněte na následující tlačítka:
- V případě potřeby změníte zemi dříve popsáním způsobem (strana 25).
- Zadejte nové město pomocí PSČ:

- Klepněte na tlačítko .
- Začněte zadávat PSČ.
- Vyhledejte požadované město:
 - Nejpravděpodobnější PSČ je vždy zobrazeno ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .

- Pokud se požadované PSČ nezobrazí, otevřete seznam výsledků klepnutím na **Výsledky**. Vyberte v seznamu požadované PSČ.



5. Zadejte název ulice:

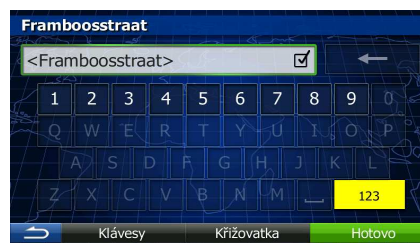
- a. Klepněte na tlačítko **Ulice**.
- b. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
- c. Vyhledejte požadovanou ulici:
- Nejpravděpodobnější název ulice je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrďte klepnutím na symbol .




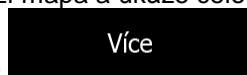
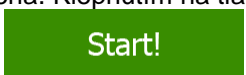
- Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko **Výsledky**). Vyberte v seznamu požadovanou ulici.



6. Zadejte číslo domu:



- a. Zadejte číslo domu na klávesnici. (Chcete-li zadávat symboly, klepněte na tlačítko **QWE**).
- b. Klepnutím na tlačítko **Hotovo** dokončíte zadávání adresy. (Pokud není možné nalézt zadané číslo domu, bude jako cíl vybrán střed ulice.)



7. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.
8. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.



3.1.1.6 Rady k rychlému zadání adresy

- Když zadáte název města nebo ulice
 - Na klávesnici se zobrazí pouze ta písmena, které se zobrazí v možných výsledcích hledání. Všechny ostatní znaky budou neaktivní.
 - Při psaní se ve vstupním poli zobrazí nejpravděpodobnější výsledek. Pokud je odhadovaný výsledek správný, klepnutím na  jej vyberete.
 - Po zadání několika písmen klepněte na  a zobrazte všechny položky obsahující stanovená písmena.
- Jak urychlit vyhledání křižovatky:
 - Hledejte nejprve ulici s méně obvyklým názvem; pro vyhledání postačí méně znaků.
 - Je-li jedna z ulic kratší, hledejte ji jako první. Druhou poté najdete rychleji.
- Můžete vyhledávat zároveň podle typu a názvu komunikace. Pokud se stejné slovo objevuje v několika názvech, například jménech ulice, silnic a tříd, můžete získat výsledky rychleji, když zadáte první písmeno typu ulice: Když například zadáte „PI A“, vyhledá se ulice Pine Avenue a přeskočí se ulice Pine Street a silnice Pickwick Road.
- Vyhledávat můžete také podle směrovacího čísla. Protože PSČ obsahuje pouze několik znaků, je to obvykle rychlejší, než zadávání celého názvu města.

3.1.2 Výběr cíle z bodů POI

Cíl můžete vybrat z tisíců bodů POI zahrnutých do Alpine Navigation.

Pomocí stejné obrazovky můžete najít body POI různými způsoby:

- pomocí funkce Rychlé hledání můžete rychle vyhledat blízký bod POI podle jeho názvu.
- pomocí funkce hledání Předvolby můžete několika klepnutími na obrazovku vyhledat často hledané typy bodů POI
- bod POI můžete hledat také podle jeho kategorie
- bod POI můžete hledat také podle jeho názvu

Kromě toho můžete na obrazovce „Kde se nacházím?“ vyhledat zvláštní služby.

3.1.2.1 Rychlé hledání bodu POI

Pomocí funkce Rychlé hledání můžete rychle vyhledat bod POI podle jeho názvu. Hledání se vždy provádí takto:

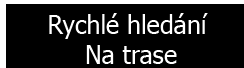
- podél doporučené trasy, existuje-li, nebo
- okolo aktuálního umístění, není-li zadán žádný cíl.

1. Funkci Rychlé hledání spustíte takto:

- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak na



- Pokud se nacházíte v nabídce Navigace, klepněte na tlačítko  ,  a pak na



2. Na klávesnici začněte zadávat název bodu POI.



3. Po zadání několika písmen klepnutím na  otevřete seznam bodů POI s názvy obsahujícími zadanou posloupnost znaků.



- (Volitelně) Body POI v seznamu jsou seřazeny podle délky potřebné objížďky (při navigování po trase) nebo podle jejich vzdálenosti od aktuální polohy (není-li zadán žádný cíl). Pokud chcete

Více

změnit pořadí seznamu, klepněte na

- V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

Info

- (Volitelně) Klepněte na a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepněte na tlačítko a vraťte se do mapy.

- V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na Další, potvrďte cíl, nebo klepněte na a vyberte jiný cíl.

Další

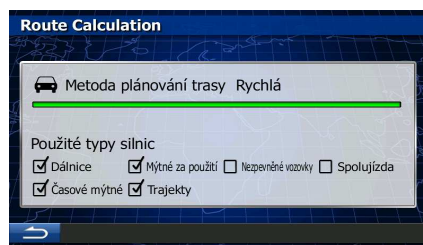
- Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní

Více

automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko změňte parametry trasy, nebo

Start!

klepněte na tlačítko a vyjedte.



3.1.2.2 Hledání bodu POI podle předvolených kategorií

Funkce hledání Předvolby umožňuje rychle vyhledat nejčastěji volené typy bodů POI.

- Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.



- V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:



3. Zobrazí se předvolené kategorie hledání:

-  Čerpací stanice
Na trase :
 - Pokud existuje aktivní trasa, vyhledají se podél ní čerpací stanice.
 - Pokud žádná aktivní trasa neexistuje (cíl není vybrán), proběhne hledání okolo aktuální polohy.
 - Pokud aktuální poloha také není k dispozici (není k dispozici signál GPS), jsou vyhledány v okolí poslední známé polohy.
-  Parkoviště
V mém cíli :
 - Pokud existuje aktivní trasa, vyhledají se okolo cíle trasy parkoviště.
 - Pokud žádná aktivní trasa neexistuje (cíl není vybrán), proběhne hledání okolo aktuální polohy.
 - Pokud aktuální poloha také není k dispozici (není k dispozici signál GPS), jsou vyhledány v okolí poslední známé polohy.
-  Restaurace
Na trase :
 - Pokud existuje aktivní trasa, vyhledají se podél ní restaurace.
 - Pokud žádná aktivní trasa neexistuje (cíl není vybrán), proběhne hledání okolo aktuální polohy.
 - Pokud aktuální poloha také není k dispozici (není k dispozici signál GPS), jsou vyhledány v okolí poslední známé polohy.
-  Ubytování
V mém cíli :
 - Pokud existuje aktivní trasa, vyhledá se okolo cíle trasy ubytování.
 - Pokud žádná aktivní trasa neexistuje (cíl není vybrán), proběhne hledání okolo aktuální polohy.
 - Pokud aktuální poloha také není k dispozici (není k dispozici signál GPS), jsou vyhledány v okolí poslední známé polohy.



4. Klepněte na některé tlačítko rychlého hledání a zobrazte tak okamžitý seznam bodů POI.








- (Volitelně) Místa v seznamu jsou rozříděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud chcete změnit pořadí seznamu,

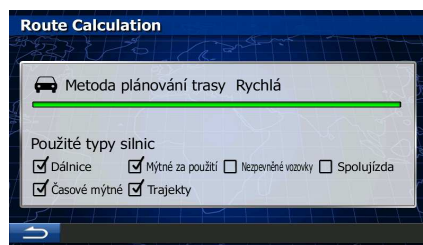
klepněte na .

- V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

- (Volitelně) Klepněte na  a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepněte na tlačítko  a vraťte se do mapy.

- V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.



- Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.



3.1.2.3 Hledání bodu POI podle kategorie

Body POI můžete vyhledat podle jejich kategorií nebo podkategorií.

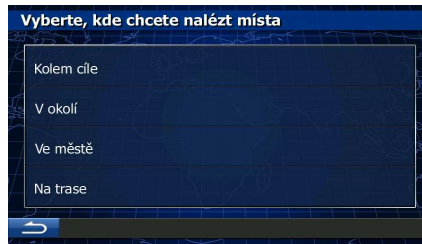
- Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.

- V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:  , .

- Klepněte na tlačítko .

4. Vyberte oblast, ve které chcete hledat místo:

- Klepněte na tlačítko **V okolí** a hledejte okolo aktuálního místa, nebo pokud funkce není dostupná, okolo poslední známé pozice. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od tohoto místa.)
- Klepněte na tlačítko **Ve městě** a vyhledejte místo ve vybraném městě. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od středu vybraného města.)
- Klepněte na tlačítko **Kolem cíle** a vyhledejte místo nacházející se v blízkosti cíle aktivní trasy. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od cíle.)
- Klepněte na tlačítko **Na trase** a hledejte podél aktivní trasy, nikoliv okolo daného bodu. Tato funkce může být užitečná, hledáte-li pozdější zastávku, která způsobí jen minimální objížďku, například blížící se čerpací stanice nebo restaurace. (Výsledný seznam bude seřazen podle délky potřebné objížďky.)



5. (Volitelně) Vyberete-li **Ve městě**, zvolte město, ve kterém chcete hledat.



6. Vyberte jednu z hlavních kategorií bodů POI (například Ubytování) nebo klepněte na **Seznam všech míst** a zobrazte seznam všech bodů POI okolo vybraného místa nebo podél trasy.



7. Vyberte jednu z podkategorií bodů POI (například Hotel nebo Motel) nebo klepněte na **Seznam všech míst** a zobrazte seznam všech bodů POI ve vybrané hlavní kategorii okolo vybraného místa nebo podél trasy.



8. Někdy se zobrazí seznam značek ve vybrané podkategorii bodů POI. Vyberte jednu značku nebo klepněte na **Seznam všech míst** a zobrazte seznam všech bodů POI ve vybrané podkategorii okolo vybraného místa nebo podél trasy.



9. Nakonec se v seznamu zobrazí výsledky.



10. (Volitelně) Místa v seznamu jsou rozříděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od vybraného města, cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud chcete

změnit pořadí seznamu, klepněte na **Více**.

11. V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

12. (Volitelně) Klepněte na **Info** a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepněte na tlačítko a vraťte se do mapy.

13. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na **Další**, potvrďte cíl, nebo klepněte na a vyberte jiný cíl.

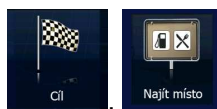
14. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko **Více** změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko **Start!** a vyjeďte.



3.1.2.4 Hledání bodu POI podle názvu

Body POI můžete vyhledat podle jejich názvu. Můžete hledat okolo různých míst nebo podél trasy v celé databázi bodů POI, nebo pouze v jedné kategorii nebo podkategorii bodů POI.

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.

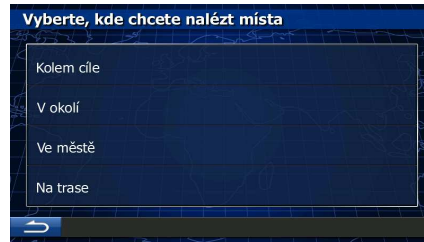


2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:

Vlastní hledání

3. Klepněte na tlačítko **Vlastní hledání**.
4. Vyberte oblast, ve které chcete hledat místo:

- Klepněte na tlačítko **V okolí** a hledejte okolo aktuálního místa, nebo pokud funkce není dostupná, okolo poslední známé pozice. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od tohoto místa.)
- Klepněte na tlačítko **Ve městě** a vyhledejte místo ve vybraném městě. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od středu vybraného města.)
- Klepněte na tlačítko **Kolem cíle** a vyhledejte místo nacházející se v blízkosti cíle aktivní trasy. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od cíle.)
- Klepněte na tlačítko **Na trase** a hledejte podél aktivní trasy, nikoliv okolo daného bodu. Tato funkce může být užitečná, hledáte-li pozdější zastávku, která způsobí jen minimální objížďku, například blížící se čerpací stanice nebo restaurace. (Výsledný seznam bude seřazen podle délky potřebné objížďky.)



5. (Volitelně) Vyberete-li **Ve městě**, zvolte město, ve kterém chcete hledat.



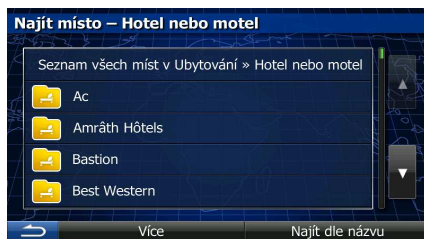
6. Vyberte jednu z hlavních kategorií bodů POI (například Ubytování), ve které chcete hledat, nebo klepněte na **Najít dle názvu** a hledejte mezi všemi body POI.



7. Vyberte si jednu z podkategorií bodů POI (například Hotel nebo Motel) pro hledání nebo klepněte na **Najít dle názvu** a hledejte ve vybrané kategorii bodů POI.



8. Klepněte na tlačítko **Najít dle názvu**, pokud jste tak ještě neučinili.



9. Na klávesnici začněte zadávat název bodu POI.



Výsledky

10. Po zadání několika písmen klepnutím na **Výsledky** otevřete seznam bodů POI s názvy obsahujícími zadanou posloupnost znaků.




11. (Volitelně) Místa v seznamu jsou roztříděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od vybraného města, cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud chcete



Více

změnit pořadí seznamu, klepněte na

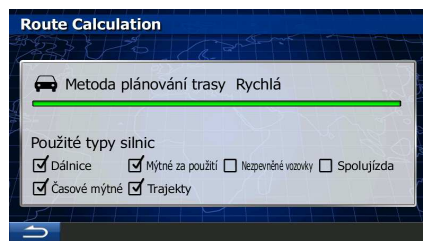
12. V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

Info

13. (Volitelně) Klepněte na **Info** a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepněte na tlačítko  a vraťte se do mapy.

14. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na **Další**, potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

15. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko **Více** změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko **Start!** a vyjeďte.


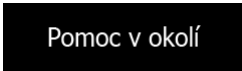


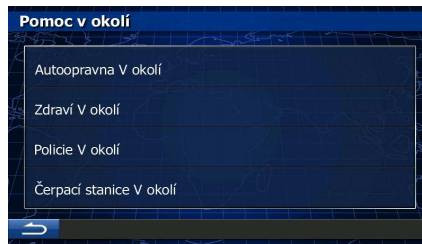
3.1.2.5 Výběr pomoci v okolí s funkcí „Kde se nacházím?“

Pomoc v okolí můžete rychle získat na obrazovce „Kde se nacházím?“.

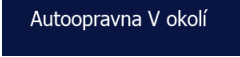
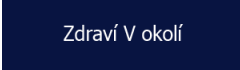


1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do rychlé nabídky.



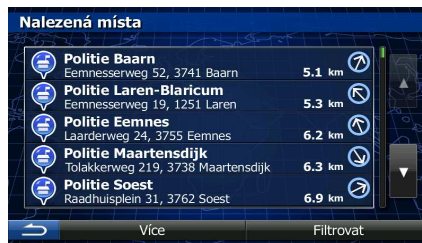
2. Klepněte na tlačítko  a pak na .



3. Zobrazí se předvolené kategorie hledání pro vyhledávání okolo aktuální polohy (nebo okolo poslední známé pozice, pokud aktuální pozice není k dispozici):

-  : Autoopravny nebo asistenční silniční služby
-  : Zdravotnické a záchranné služby
-  : Policie
-  : Čerpačí stanice

4. Klepněte na některé tlačítko rychlého hledání a zobrazte tak okamžitý seznam bodů POI daného typu.



- (Volitelně) Místa v seznamu jsou roztržiděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od vybraného města, cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud chcete

Více

změnit pořadí seznamu, klepněte na

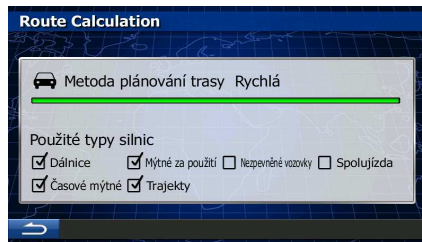
- V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

Info

- (Volitelně) Klepněte na **Info** a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepněte na tlačítko a vraťte se do mapy.

- V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na **Dašší**, potvrďte cíl, nebo klepněte na a vyberte jiný cíl.

- Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko **Více** změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko **Start!** a vyjedte.




3.1.3 Výběr místa na mapě jako cíle

- Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.





- V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:
- Najděte cíl na mapě: posuňte mapu a nastavte její měřítko podle vašich požadavků.



4. Klepněte na místo, které chcete vybrat jako cíl. Zobrazí se na něm kurzor ().

5. Klepněte na tlačítko  a jako cíl vyberte kurzor.

6. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.

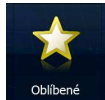




3.1.4 Volba cíle ze seznamu Oblíbené

Jako cíl můžete zvolit místo, které jste uložili do seznamu Oblíbené. Přidání místa do seznamu cílů nabídky Oblíbené je popsáno v kapitole strana 60.

1. Otevřete seznam Oblíbené:


- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak na



- Pokud se nacházíte v nabídce Navigace, klepněte na tlačítko  a pak na .

2. Zobrazí se seznam cílů nabídky Oblíbené.



3. Klepněte na položku Oblíbené, kterou chcete nastavit jako cíl. V případě potřeby procházejte a zobrazte další část seznamu, nebo klepněte na tlačítko  a zadejte několik písmen z názvu oblíbeného cíle.

- Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na a vyberte jiný cíl.
- Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko a vyjedte.



3.1.5 Vybrání jednoho z nejpravděpodobnějších cílů (Inteligentní historie)

Cíle, které jste zvolili v minulosti, se zobrazují v seznamu Historie. Dva z těchto posledních cílů jsou zobrazeny v nabídce Cíle, aby k nim byl snadný přístup. Inteligentní historie nabízí tato místa na základě vašeho obvyklého chování při navigaci, pomocí takových parametrů, jako je aktuální čas dne, den v týdnu a aktuální umístění. Čím více navigační software používáte, tím lépe dokáže odhadovat vaše požadované cíle.



- Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.



- V menu Navigace klepněte na tlačítko



- Klepněte na tlačítko nebo cíle v poli Historie.
- Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na a vyberte jiný cíl.

5. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.



3.1.6 Volba nedávného cíle z historie

Cíle, které jste zvolili v minulosti, se zobrazují v historii.

1. Otevřete historii:

- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak na








- Pokud se nacházíte v nabídce Navigace, klepněte na tlačítko  a pak na



2. Zobrazí se seznam nedávných cílů. Funkce Inteligentní historie podporuje tři cíle na první straně na základě vašich předchozích tras (s největší pravděpodobností cíle). Zbývající cíle jsou seřazeny podle času, kdy byly vybrány naposledy. V případě potřeby se přesuňte seznamem k předchozím cílům.



3. Vyberte v seznamu požadovaný cíl.
4. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.
5. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.




3.1.7 Zadání souřadnic cíle

Cíl můžete vybrat zadáním jeho souřadnic. Postupujte následovně:

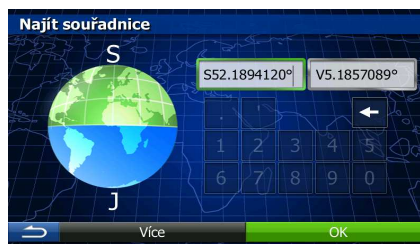
1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.



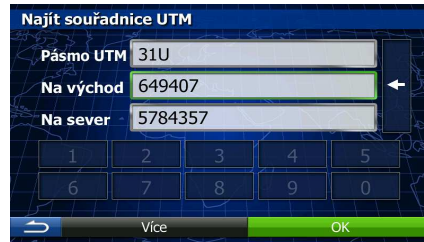
2. V menu Navigace klepněte na tlačítko .







3. Otevřete nabídku  a klepněte na .

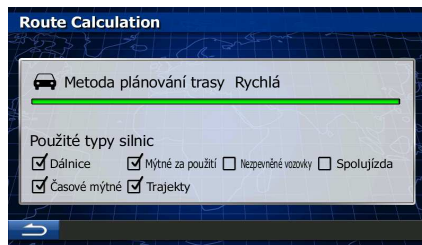
4. V některém z následujících formátů můžete zadat hodnoty zeměpisné šířky a délky: desetinné stupně; stupně a desetinné minuty; nebo stupně, minuty a desetinné sekundy.



5. (Volitelně) V případě potřeby klepněte na  a pak na , nakonec zadejte souřadnice ve formátu UTM.



6. Jakmile skončíte, klepněte na tlačítko .
7. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.
8. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.




3.1.8 Navigace do místa uloženého na obrázku






Jako svůj cíl můžete také nastavit místo uložené v obrázku. Postupujte následovně:

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.



2. V menu Navigace klepněte na tlačítko .



3. Otevřete nabídku  a klepněte na .
4. Zobrazí se seznam obrázků uložených ve vašem zařízení. Vyberte v seznamu jeden obrázek.
5. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

6. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko **Více** změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko **Start!** a vyjedte.

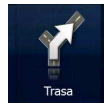


Poznámka: Informace o lokaci obsahují pouze soubory JPG se značkou o zeměpisné poloze. Pouze tyto soubory lze tedy použít pro navigaci. Ostatní soubory se v seznamu ani nezobrazí. Soubory musí být umístěny na zasunuté kartě SD, buď v kořenové složce nebo ve složce „obrázky“.

3.1.9 Vytvoření trasy ze seznamu cílů (Vytvořit trasu)

Cíl své trasy můžete také vytvořit pomocí cíle z nabídky Moje trasa.

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.



2. V menu Navigace klepněte na tlačítko



3. Klepněte na tlačítko




4. V seznamu bodů trasy je pouze jeden řádek, počáteční body trasy, normálně se jedná o aktuální polohu GPS.
5. Klepněte na tlačítko a vyberte cíl.
6. Zobrazí se nabídka Cíl a můžete vybrat cíl trasy stejným způsobem, jak bylo popsáno v předchozí části.



7. Když je vybrán nový cíl, seznam se vrátí.

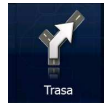


8. Chcete-li přidat další cíle, klepněte na , kde můžete vložit do seznamu nový bod trasy a opakovat předchozí postup.

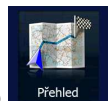
3.2 Zobrazení celé trasy na mapě

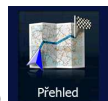
Snadno si můžete zobrazit přehled aktivní trasy na mapě. Postupujte následovně:

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.



2. V menu Navigace klepněte na tlačítko



3. Klepněte na tlačítko . Aktivní trasa je zobrazena v celé své délce na mapě, společně s doplňkovými informacemi a ovládacími prvky.



3.3 Kontrola parametrů trasy a přístup k funkcím souvisejícím s trasou

Můžete zkontrolovat různé parametry trasy doporučené Alpine Navigation.

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.



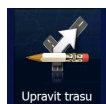
2. V menu Navigace klepněte na tlačítko

3. Zobrazují se následující části informací:

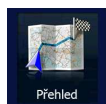
- Název a/nebo adresa cíle.
- Výstražné ikony (jso-li použity). Poskytují doplňující informace o vaší trase (například nezpevněné vozovky nebo placené silnice, kterými se má jet).
- Celkový čas trasy.
- Celková délka trasy.
- Odhadované zpoždění vypočtené podle událostí v dopravě na trase.
- Tento symbol označuje typ vozidla použitý pro výpočet trasy.
- Metoda plánování trasy (například Rychlá).



4. Na obrazovce máte následující možnosti (podrobné pokyny o jejich použití naleznete v následující kapitole).



- Klepněte na tlačítko **Upravit trasu** a upravte trasu. přidání nebo odebrání cílů nebo změna jejich pořadí. Můžete také nastavit počáteční bod trasy jiný, než je vaše stávající místo. To může být užitečné pro plánování a uložení budoucí cesty.



- Klepněte na tlačítko **Přehled** a zobrazte celou trasu na mapě.



- Klepněte na tlačítko **Vynechání** a vyřaďte část trasy.



- Klepněte na tlačítko **Zrušit trasu** a odstraňte aktivní trasu.



- Klepněte na tlačítko **Více** a otevřete seznam s několika možnostmi, jako je například výběr z různých alternativ trasy, změna parametrů trasy, simulace trasy, ukládání aktivní trasy nebo načtení dříve uložené trasy.



- Klepněte na tlačítko a vraťte se do nabídky Navigace.




3.4 Změna trasy

Když je navigace již spuštěna, existuje několik způsobů, jak aktivní trasu modifikovat. Některé z těchto možností zobrazují následující části.

3.4.1 Výběr nového cíle, máte-li již stanovenou trasu: Nová trasa, průjezdní bod nebo konečný cíl

Pokud již máte doporučenou trasu a zvolíte nový cíl, jak bylo popsáno ve výše uvedených částech, aplikace se vás dotáže, zda chcete začít novou trasu, přidat do trasy nový průjezdní bod (dílní cíl) nebo změnit nově vybraný cíl na konci aktuální trasy.

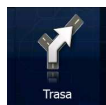


- 
 • Klepněte na tlačítko **Nová trasa** a naplánujte novou trasu vybranou trasu. Předchozí cíl a průjezdní body jsou odstraněny.
- 
 • Klepněte na tlačítko **Bod** a přidejte do své trasy nově vybrané místo jako dílní cíl. Ostatní cíle na trase zůstanou nezměněné. Poznámka: nový průjezdní bod je vložen mezi dílní cíle, aby trasa byla vedena optimálně. Chcete-li rozhodnout, kde se má průjezdní bod zobrazit, použijte funkci Upravit trasu.
- 
 • Klepněte na tlačítko **Konečný cíl** a změňte vybraný cíl na konci trasy. Ostatní cíle na trase zůstanou nezměněné. Předchozí konečný cíl je nyní posledním průjezdním bodem.


3.4.2 Nastavení nové počáteční polohy trasy

Pro normální navigaci jsou všechny trasy naplánované od aktuální polohy. Chcete-li zkontrolovat budoucí trasy, simulovat je nebo zobrazit celý jejich čas a vzdálenosti, vypněte přijímač GPS. Pak můžete nastavit počáteční bod trasy do jiného místa, než je aktuální poloha GPS.


1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.

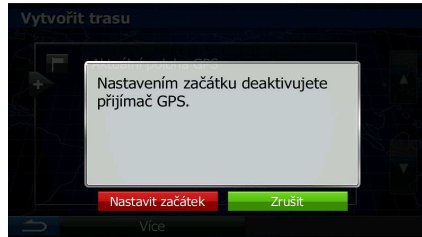


2. V menu Navigace klepněte na tlačítko

3. Pokud máte již stanovenou trasu, klepněte na . Pokud začínáte novou, klepněte na




4. První řádek je počátek trasy, normálně aktuální poloha GPS. Klepněte na tlačítko  a potvrďte svou akci po zobrazení výstražného hlášení.



5. Zobrazí se nabídka Cíl, kde můžete vybrat počáteční bod trasy stejným způsobem jakým volíte cíl.



6. Po nastavení nového počátečního bodu klepněte na tlačítko .
7. Mapa se zobrazí s průhlednou značkou vozidla (znázorňující chybějící signál GPS). Pokud již existuje aktivní trasa, je nyní přepočítána od vybraného místa.



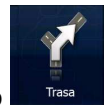
Zapnout GPS

8. Chcete-li se vrátit k normální navigaci, klepněte na tlačítko

3.4.3 Úprava seznamu cílů (Upravit trasu)

Trasu můžete upravit změnou seznamu cílů. Můžete přidat nebo odebrat cíle, změnit počáteční polohu nebo seznam seřadit v jiném pořadí.

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.







2. V menu Navigace klepněte na tlačítko



3. Klepněte na tlačítko



4. Máte následující možnosti:




- Klepněte na  a přidejte nový cíl.
- Klepněte na tlačítko  a odstraňte cíl.
- Klepněte na tlačítko  a změňte počáteční bod trasy.
- Klepněte na tlačítko  a seřadte seznam v jiném pořadí. Můžete to udělat ručně, nebo nechat aplikaci, aby trasu optimalizovala za vás.

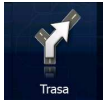

3.4.4 Pozastavení aktivní trasy

Aktivní trasu není třeba pozastavovat: Jakmile se znovu vydáte na cestu, systém Alpine Navigation obnoví hlasové pokyny od aktuální polohy.

3.4.5 Zrušení aktivní trasy

Chcete-li zrušit navigovanou trasu, postupujte jedním z následujících způsobů:

- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak na . (Máte-li trasu s průjezdními body, musíte klepnout na tlačítko , dokud nejsou odstraněny všechny traťové body.)

- V nabídce Navigace klepněte na tlačítko  a pak na . Aktivní trasa je odstraněna i se všemi svými průjezdními body.

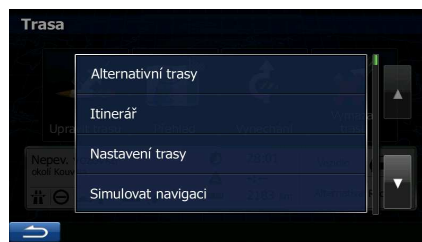
3.4.6 Kontrola alternativních tras při plánování

Po výběru nového cíle si můžete vybrat různé alternativy trasy nebo změnit metodu plánování trasy. Postupujte následovně:

1. Výše popsaným způsobem vyberte cíl a přesuňte se na obrazovku potvrzení trasy.

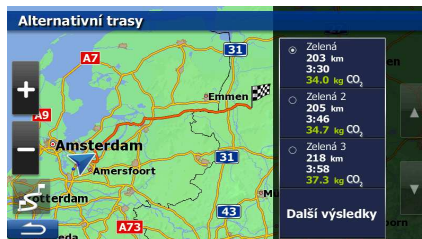



2. Klepněte na tlačítko .

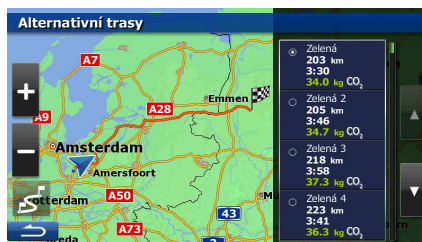



3. Klepněte na tlačítko .

- Zobrazí se základní detaily tří alternativních tras s vybranou metodou plánování trasy. Klepněte na ně a zobrazte je v mapě.



- Pokud nemůžete nalézt vhodnou alternativu, klepněte na tlačítko , posuňte se dolů a vyhledejte trasy pomocí odlišných metod plánování.

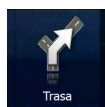


- Vyberte jednu z alternativních tras a pak se klepnutím na tlačítko  vraťte na předchozí obrazovku. Alpine Navigation přepočítá trasu. Nyní oranžová line zobrazí novou doporučenou trasu.

3.4.7 Kontrola alternativ stávající trasy

Chcete-li přepočítat aktivní trasu pomocí jiné metody plánování, můžete změnit Nastavení trasy. Existuje ještě jiný způsob, jak to provést a jak porovnat různé alternativy trasy pomocí stejné metody plánování trasy. Postupujte následovně:

- Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.




- V menu Navigace klepněte na tlačítko

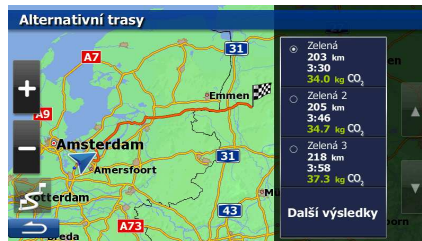


- Klepněte na tlačítko .




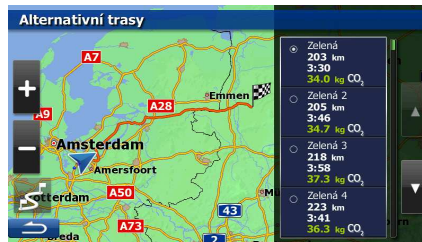
Alternativní trasy


4. Klepněte na tlačítko .
5. Zobrazí se základní detaily tří alternativních tras s vybranou metodou plánování trasy. Klepněte na ně a zobrazte je v mapě.



Další výsledky

6. Pokud nemůžete nalézt vhodnou alternativu, klepněte na tlačítko , posuňte se dolů a vyhledejte trasy pomocí odlišných metod plánování.

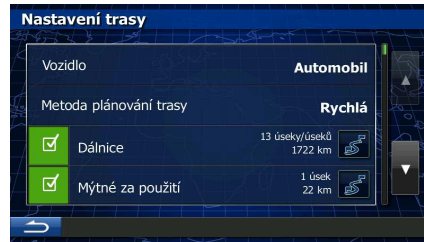


7. Vyberte jednu z alternativních tras a pak klepněte a podržte  několik sekund, vrátíte se tak na obrazovku Mapa. Alpine Navigation přepočítá trasu. Nyní oranžová line zobrazí novou doporučenou trasu.





3.4.8 Změna vozidla použitého při plánování trasy

Chcete-li přepočítat aktivní trasu s jiným vozidlem, postupujte následujícím způsobem. Tyto změny mohou být také provedeny v Nastavení.

1. Na obrazovce Mapa klepněte na tlačítko  a pak na  Nastavení trasy.



2. Klepněte na tlačítko  a pak na jednu z následujících možností:

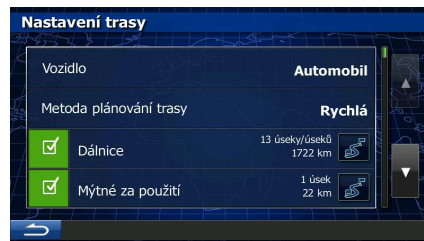
- 
- 
- 
- 

3. Alpine Navigation přepočítá trasu optimalizovanou pro nový typ vozu. Nyní oranžová line zobrazí novou doporučenou trasu.


3.4.9 Změna typů silnic použitých při plánování trasy

Chcete-li přepočítat aktivní trasu s jinými předvolbami typu silnic, postupujte následujícím způsobem. Tyto změny mohou být také provedeny v Nastavení.


1. Na obrazovce Mapa klepněte na tlačítko  a pak na .



2. Klepněte na některý z uvedených typů silnic a modifikujte jej. V případě potřeby se pohybujte seznamem všech typů silnic. Máte následující možnosti (jejich pořadí závisí na vybraném typu vozidla):

-  - Pokud máte pomalé auto nebo táhnete jiný vůz, nemusíte chtít jezdit po dálnicích.

- **Časové mýtné** - Placený úsek představuje silnici, na které musíte zakoupit známku, jež vám umožní po určitou dobu používat silnici. Můžete je povolit nebo zakázat nezávisle na placených silnicích.
- **Mýtné za použití** - Systém Alpine Navigation při výchozím nastavení zahrnuje do tras použití placených silnic (silnice s jednorázovým poplatkem pro použití). Když placené silnice zakážete, systém Alpine Navigation naplánuje nejlepší trasu bez placených úseků.
- **Trajekty** - Systém Alpine Navigation při výchozím nastavení zahrnuje do plánované trasy trajekty. Mapa však nemusí vždy obsahovat informace o dostupnosti dočasných trajektů. Na trajektech také možná budete muset platit.
- **Nezpevněné vozovky** - Systém Alpine Navigation automaticky vyřazuje nezpevněné cesty: Nezpevněné cesty mohou být ve špatném stavu a obvykle na nich nelze dosáhnout požadovaného rychlostního limitu.

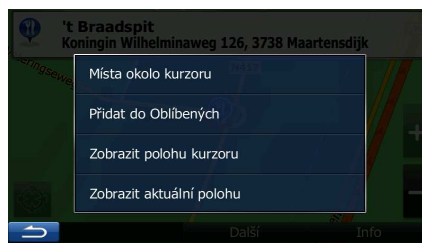
3. Klepněte na tlačítko  a potvrďte změny. Alpine Navigation přepočítá trasu. Nyní oranžová line zobrazí novou doporučenou trasu.

3.5 Uložení místa jako oblíbeného cíle

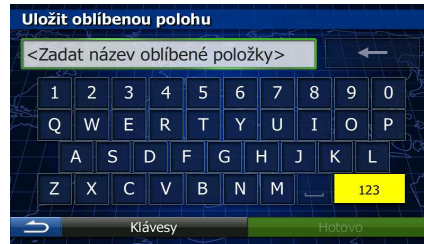
Jakékoliv místo můžete přidat do menu Oblíbené, což je seznam často používaných cílů. Plánování trasy do jednoho z oblíbených cílů bylo popsáno výše.

1. Výše popsaným způsobem vyberte cíl. Může se jednat o adresu, místo, kterékoli místo na mapě, dříve použitý cíl z historie, souřadnice nebo místo, kde byla zhotovena fotografie.
2. Když se zobrazí na celé obrazovce mapa s vybraným místem uprostřed, klepněte na tlačítko

Více



3. Klepněte na tlačítko **Přidat do Oblíbených**.
4. (doplňková funkce) Pomocí klávesnice můžete změnit název nabízený v menu Oblíbené. Klepněte na tlačítko **123** a zadejte symboly.

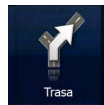


5. Klepněte na tlačítko  a místo uložte jako nový oblíbený cíl.

3.6 Zobrazení simulace trasy

Můžete spustit simulovanou navigaci, která ukazuje aktivní trasu. Postupujte následovně:

1. Na obrazovce mapy se klepnutím na tlačítko Menu vraťte do menu Navigace.




2. V menu Navigace klepněte na tlačítko

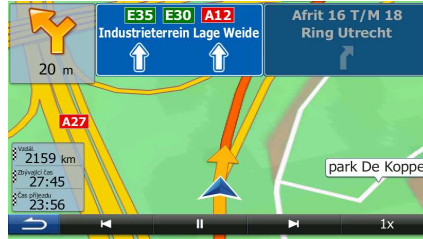


3. Klepněte na tlačítko









4. Klepněte na tlačítko . Simulace začne v počátečním bodě trasy a realistickou rychlostí vás vede celou doporučenou trasou.



1. (Volitelně) Během simulace máte k dispozici následující ovládací prvky:

- : Přejde k následující akci na trase (manévr).
- : Pozastaví simulaci.
- : Přejde k předchozí akci na trase (manévr).
- : Klepnutím zvýšíte rychlost simulace na 4, 8 nebo 16ti násobek. Dalším klepnutím se vrátíte k normální rychlosti.

2. Klepnutím na  zastavíte simulaci.

4 Referenční příručka

Na následujících stránkách je popis různých konceptů a obrazovek nabídek systému Alpine Navigation.

4.1 Koncepty

4.1.1 Automatické měřítko

Funkce Rychlé přiblížení nabízí mnohem více než standardní automatickou změnu měřítka:

- **Během pohybu po trase:** při příjezdu k místu změny směru se zvětší zobrazení a zvýší se úhel zobrazení tak, abyste snadno rozpoznali odbočku na další křižovatce. Pokud je další místo změny směru vzdálené, mapa se zmenší a úhel pohledu se sníží tak, abyste měli přehled o silnici před vámi.
- **Jedete bez aktivní trasy v systému:** funkce Automatické měřítko provede přiblížení nebo oddálení v závislosti na aktuální rychlosti.

4.1.2 Barevná témata pro den a noc

Alpine Navigation používá různá barevná témata během dne a noci pro obrazovky mapy i nabídky.

- Denní barvy jsou podobné barvám papírových automap, zatímco nabídky jsou v jasných barvách.
- Barevná témata pro noc využívají tmavé barvy pro velké objekty, aby průměrný jas obrazovky byl nižší.

Systém Alpine Navigation nabízí odlišné profily barev pro den a noc. Lze také nastavit automatické přepínání mezi schémata barev pro den a noc podle aktuálního času a polohy GPS několik minut před východem slunce, kdy se již rozjasňuje obloha, a několik minut po západu slunce před tím, než se setmí.

4.1.3 Vypočítání trasy a její přepočítání

Systém Alpine Navigation počítá trasu podle vašich předvoleb:

- Metody plánování trasy:
 - **Rychlá**: Vypočítá rychlou trasu, pokud můžete na všech cestách jet na hranici rychlostního limitu. Toto nastavení je obvykle nejvhodnější pro rychlé a běžné automobily.
 - **Krátká**: Vytvoří trasu s nejkratší celkovou vzdáleností ze všech možností. To může být praktické pro pomalu jedoucí vozidla.

- **Zelená**: Nabízí rychlou, avšak na spotřebu paliva efektivní trasu podle dat o spotřebě uvedených v parametrech nastavení zelené trasy (strana 77). Náklady na cestu a výpočty emisí CO₂ jsou pouze odhady. Nemohou brát v úvahu rozdíly nadmořské výšky, zatáčky a dopravní podmínky.
- **Snadná**: Vypočítá trasu, která bude přímější, bez obtížných manévru. Při použití této možnosti systém Alpine Navigation například zvolí dálnici místo řady menších silnic nebo ulic.
- Typy vozidel:
 - **Automobil**:
 - Při plánování trasy jsou vzata v úvahu omezení manévrování a směru.
 - Silnice jsou použity pouze v případě, že je povolen průjezd vozidel.
 - Soukromé silnice a silnice pouze pro obyvatele jsou použity pouze v případě naprosté nutnosti pro dosažení cíle.
 - Z tras jsou vyloučeny chodníky.
 - **První pomoc**:
 - Na křižovatkách mohou být provedeny všechny manévry.
 - Omezení směru jsou vzata v úvahu tím způsobem, že opačný směr je povolen nízkou rychlostí.
 - Soukromé cesty jsou použity pouze v případě, že se na nich nachází cíl.
 - Z tras jsou vyloučeny chodníky.
 - **Autobus**:
 - Při plánování trasy jsou vzata v úvahu omezení manévrování a směru.
 - Silnice jsou použity pouze v případě, že je povolen průjezd autobusů.
 - Soukromé silnice a silnice pouze pro obyvatele jsou z tras vyloučeny.
 - **Taxí**:
 - Při plánování trasy jsou vzata v úvahu omezení manévrování a směru.
 - Silnice jsou použity pouze v případě, že je povolen průjezd taxi.
 - Soukromé silnice a silnice pouze pro obyvatele jsou z tras vyloučeny.
- Typy silnic použitých nebo vynechaných při výpočtu trasy:
 - **Dálnice**
 - **Časové mýtné**

- Mýtné za použití
- Trajekty
- Nezpevněné vozovky

Kdykoliv existují příslušná data, výpočet trasy vezme v úvahu statistická dopravní data pro daný den týdnu a denní dobu.

Dopravní události v reálném čase jsou také vzaty v úvahu, což někdy vede k tomu, že trasu výrazným způsobem pozmění.

Alpine Navigation automaticky přepočítá trasu, pokud se od navrženého itineráře odchýlíte, nebo pokud se nově přijaté informace o dopravní události týkají části doporučené trasy.

4.1.4 Zelená trasa

Výpočet trasy není jenom o nalezení nejrychlejší nebo nejkratší trasy. Pro některé typy vozidel můžete také při plánování trasy kontrolovat spotřebu paliva a emise CO₂ a můžete vytvořit efektivní trasy s nižším dopadem na životní prostředí.

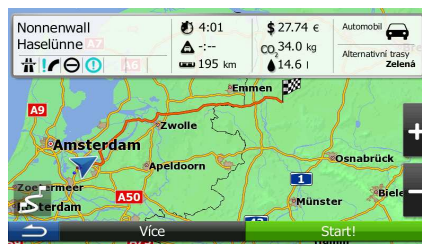
Zelená trasa

V nabídce Nastavení vyberte **Zelená trasa** a zadejte potřebné parametry svého vozidla a průměrnou cenu paliva. Můžete také vybrat, zda chcete zobrazit rozdíl mezi svou trasou a zelenou trasou i v případě, že vybraná metoda stanovení trasy není Zelená.

Zelená

Po nastavení výše uvedených parametrů vyberte **Zelená** jako metodu plánování a získáte tak rychlou trasu, která je však také efektivní s ohledem na spotřebu paliva. Povšimněte si, že náklady na cestu a výpočty emisí CO₂ jsou pouze odhady. Nemohou brát v úvahu rozdíly nadmořské výšky, odbočky, zatáčky a dopravní podmínky. Toto stanovení trasy také neznamená, že dosáhnete té nejekologičtější trasy. Stále je důležité, abyste cestovali rychle, proto je výsledkem rychlá trasa s nízkou spotřebou paliva a emisemi CO₂.

S typem vozidla, u kterého lze volit zelenou trasu, jsou její detaily zobrazeny také při potvrzení trasy bez ohledu na to, kterou metodu plánování trasy zvolíte:



Pokud vybraná metoda plánování trasy není Zelená a povolili jste aplikaci zobrazit zelenou alternativu, rozdíly v ceně, spotřebě paliva a emisích CO₂ mezi vámi vybranou trasou a zelenou trasou budou zobrazeny na této obrazovce:



Klepněte na pole s těmito detaily a přepněte trasu ihned na zelenou.

4.1.5 Silniční bezpečnostní kamery a další typy upozornění při přiblížení

Pro všechny silniční bezpečnostní kamery je signalizována speciální výstraha při přiblížení k nim (například rychlostní kamery nebo semaforey s kamerou) nebo jiné upozornění při přiblížení (například školy nebo železniční přejezdy). Tyto body upozornění nejsou součástí Alpine Navigation. Můžete si je stáhnout z alpine.naviextras.com nebo je v případě potřeby můžete nahrát pomocí specifického textového souboru.


Aplikace vás může varovat, když se přiblížíte k silničním bezpečnostním kamerám, například k radarům, nebo k nebezpečným místům, například k oblastem škol či k železničním přejezdům. Různé typy upozornění si můžete nastavit samostatně v nabídce Zvuk a varování (strana 72).

K dispozici jsou následující typy výstrah:

- Zvukový signál: během přiblížení k jednomu z těchto bodů lze přehrát pípnutí nebo hlasové upozornění, případně doplňující zvuková upozornění, pokud během přiblížení překročíte rychlostní limit.
- Vizuální výstraha: Na obrazovce s mapou se zobrazí typ bodu výstrahy, jeho vzdálenost a související rychlostní limit, jestliže se budete blížit k jedné z těchto kamer.

V případě některých míst upozornění je k dispozici „bezpečný“ nebo očekávaný rychlostní limit. V těchto případech může být zvukové upozornění odlišné podle toho, zda jedete rychlostí vyšší nebo nižší, než stanoví limit.

- Pouze při překročení rychlosti: Zvuková výstraha bude přehrána pouze při překročení daného rychlostního limitu.
- Při přiblížení: Zvuková výstraha bude přehrána vždy. Aby lépe upoutala vaši pozornost, může být výstraha odlišná, pokud rychlostní limit překročíte.

 **Poznámka:** Výstraha před bezpečnostními silničními kamerami je vypnuta, když není k dispozici informace o poloze GPS, nebo v některých zemích, kde jsou výstrahy před bezpečnostními silničními kamerami zakázány.

4.1.6 Upozornění na rychlostní limit

Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na částech silnic. Systém Alpine Navigation vás může varovat, jestliže překročíte rychlostní limit. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti. V nastaveních Zvuk a varování mohou být jemně nastavena upozornění na rychlost.

Můžete nastavit relativní rychlost, po jejímž překročení aplikace aktivuje varování.

K dispozici jsou následující typy upozornění:

- Zvukový signál: po překročení rychlostního omezení o danou procentuální hodnotu obdržíte hlasové varování.
- Vizualní výstraha: po překročení aktuálního rychlostního limitu se tento zobrazí na mapě

(například: ).

Můžete si také zvolit trvalé zobrazení značky rychlostního omezení na mapě.

4.1.7 Dopravní informace v plánování trasy

Doporučená trasa mezi dvěma místy není vždy stejná. Pokud existují vhodná data, mohou být vzaty v úvahu při výpočtu trasy offline statistické dopravní informace (historické informace o rychlosti nebo charakteru pohybu dopravy) na základě denní doby a dne v týdnu. Kromě toho mohou dopravní informace získané v reálném čase použity k vyhnutí se takovým událostem, jako jsou dočasné uzávěrky silnice nebo dopravní zácpy způsobené nehodou. Obě funkce jsou použité za předpokladu dostupnosti dat.

4.1.7.1 Historie provozu


Pokud jsou společně s mapovými daty uloženy statistické dopravní informace, Alpine Navigation je může vzít v úvahu při plánování trasy. V normálních případech pomáhají tyto statistické údaje vyhnout se obvyklým dopravním zácpám v danou denní dobu dne v týdnu, ale v některých případech, jako jsou státní svátky spadající do jinak běžného pracovního dne, mohou být zavádějící. Tuto funkci můžete povolit v Dopravních nastaveních.

4.1.7.2 Dopravní informace v reálném čase (TMC)

TMC (Kanál dopravních hlášení) vám může poskytnout informace o stavu dopravy v reálném čase. Výpočet trasy se tak může vyhnout překážkám na silnici nebo neočekávaným dopravním zácpám způsobeným nehodou.

Služba TMC je specifická aplikace systému RDS (Radio Data System) pro stanice FM používaného k přenosu informací o dopravě a počasí v reálném čase.

Použití dopravních informací je v systému Alpine Navigation ve výchozím nastavení povoleno.


 **Poznámka:** TMC není celosvětová služba. V některých zemích či oblastech nemusí být dostupná. Podrobné informace o pokrytí této služby získáte od místního prodejce.

Alpine INA-W910R obsahuje přijímač TMC, který je pro příjem dopravních hlášení potřebný.

Pokud jsou v daném místě vysílána data dopravních hlášení, systém Alpine Navigation použije data o přijatých událostech v dopravě pro navigaci automaticky. V programu nemusíte nic nastavovat. Rádiové stanice na vlnách FM vysílající data TMC budou automaticky vyhledány a dekodované informace budou okamžitě použity k plánování trasy. Jakmile systém Alpine Navigation obdrží informace, které se týkají vaší trasy, systém vás upozorní, že přepočítává trasu, a navigace bude pokračovat s novou trasou, ve které budou zohledněny aktuální dopravní podmínky.


Pro upřesnění tohoto výpočtu můžete nastavit minimální prodlevu, která aktivuje přepočet trasy, nebo můžete nastavit Alpine Navigation, aby bylo vyžadováno potvrzení nové doporučené trasy předtím, než bude použita. Toto můžete provést v Dopravních nastaveních.



Na obrazovce Mapa se zobrazí zvláštní ikona () zobrazující, zda jsou hlášení o událostech v dopravě přijímána. Ikona zobrazuje stav přijímače dopravních hlášení v době, kdy se na trase nevyskytují žádné události v dopravě, jinak zobrazuje typ následující události v dopravě na trase.

Úseky trasy ovlivněné událostmi v dopravě jsou zobrazeny na mapě alternativní barvou a malé symboly nad silnicí zobrazují povahu události:

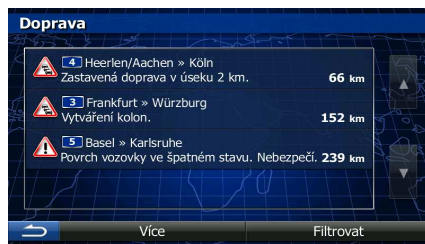


Klepněte na tlačítko  a otevřete seznam kategorií dopravních událostí:



V prvním sloupci můžete zobrazit počet událostí v dopravě na trase. Druhý sloupec obsahuje úplný počet událostí v dopravě v jednotlivých kategoriích.

Klepněte na některý z těchto typů událostí nebo na první řádku a zobrazte všechny události:



Nyní klepněte na některou z položek v seznamu a zobrazte její podrobnosti. Chcete-li zobrazit některý úsek trasy v celé jeho délce na mapě:



4.2 Menu Více

Menu „Více“ poskytuje různé možnosti a doplňkové aplikace.



V menu Navigace klepněte na tlačítko

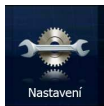


Tlačítko	Popis
Prohlížeč foto	Aktivujte aplikaci Prohlížeč foto. Můžete si prohlížet obrázky uložené v zařízení. Pokud jsou do fotografií uloženy souřadnice, můžete začít navigaci na místo, kde byla vybraná fotografie zhotovena.
Převod jednotek	Aktivujte cestovní aplikace: převodník jednotek vám pomáhá převádět různé mezinárodní jednotky teploty, rychlosti, plochy nebo tlaku atd.
Oblečení	Aktivujte cestovní aplikace: převodník velikosti oděvů pomáhá převádět mezi různými mezinárodními jednotkami velikostí pánských a dámských oděvů a obuvi.
Kalkulačka	Vědecká kalkulačka pomáhá při všech potřebných výpočtech. Klepněte na tlačítko Režim, zobrazte doplňkové funkce a k uložení výsledků použijte paměť.
Sledování cesty	<p>Pokud si uložíte všechny záznamy o cestách, když přijedete do některých cílů, nebo necháte aplikaci ukládat záznamy automaticky, jsou tyto záznamy všechny uvedeny zde. Klepněte na některou cestu a zobrazte statistické informace o cestě, rychlosti a výškový profil. Pokud byl také uložen záznam trasy, můžete jej zobrazit na mapě s vybranou barvou. Záznamy trasy mohou být exportovány do souborů GPX pro pozdější použití.</p> <p>Funkce Sledování cesty může být zpřístupněna pomocí zástupce z nabídky Navigace.</p>

Spotřeba paliva	Funkce Spotřeba paliva vám pomáhá sledovat spotřebu vozidla i v případě, že pro všechny cesty navigaci nepoužíváte. Nastavte počáteční hodnotu počítadla ujetých kilometrů a poté zaznamenávejte ujetou vzdálenost a načerpané palivo vždy, když doplníte nádrž. Můžete nastavit připomínky pro provádění pravidelné údržby vozidla.
Východ a západ slunce	Kleněte na toto tlačítko a zobrazte místa na světě, na které svítí slunce a kde je právě noc. Vaše aktuální umístění a traťové body jsou označeny na mapě. Klepněte na tlačítko Podrobnosti a zobrazte přesné časy východu a západu slunce pro všechny traťové body (aktuální umístění, všechny průjezdní body a konečný cíl).
Informace o zemi	Ze seznamu vyberte zemi a zobrazte informace užitečné pro řízení ve vybrané zemi. Informace mohou zahrnovat rychlostní limity na různých typech silnicí, maximální objem alkoholu v krvi a veškeré povinné vybavené, které potřebujete mít v autě pro případ, že by vás stavěla policie.
Ukázka	Spustěte si ukázkou a sledujte vzorové simulace trasy. Uvidíte, jak navigace pracuje.
Aktualizace a doplňky	Navštivte alpine.naviextras.com a získejte další obsah, například nové mapy nebo 3D význačné body a užitečné aplikace.
O programu	Část O programu nabízí informace o produktu. Můžete si přečíst Licenční ujednání pro software a databáze, nebo ověřit mapy a další obsah aplikace. Můžete si také ověřit statistické údaje o používání programu.

4.3 Menu Nastavení

Můžete nastavit program a změnit funkci systému Alpine Navigation.



V menu Navigace klepněte na tlačítko




Nabídka Nastavení má několik možností. Klepněte na tlačítko nebo posouvejte seznam prstem a zobrazte jej celý.



Tlačítko	Popis
Zvuk a varování	Nastavte hlasitost zvuku, vypněte zvuk zařízení nebo změňte jazyk hlasové navigace. Kromě toho můžete povolit a nastavit různé výstrahy a upozornění.
Přizpůsobit Rychlé menu	Obsah rychlé nabídky (strana 20) je plně přizpůsobitelný. Klepněte na tlačítko, které chcete změnit, a vyberte ze seznamu jeho novou funkci.
Doprava	Doporučená trasa mezi dvěma místy není vždy stejná. Kdykoli jsou k dispozici vhodná data, lze při výpočtu trasy vzít v úvahu dopravní informace.
Nastavení trasy	Tato nastavení určují způsob, jakým budou počítány trasy. Zvolte typ vozidla, které řídíte, typy silnic použitých pro plánování trasy a metodu plánování trasy.
Zelená trasa	Tato nastavení určují způsob, jakým budou počítány zelené trasy. Používají se také k zobrazení nákladů a emisí CO ₂ trasy.
Nastavení mapy	Můžete upravit vzhled obrazovky s mapou. Nastavte zobrazení mapy podle potřeby, vyberte vhodná barevná témata ze seznamu pro denní nebo noční použití, změňte modrý arrow na 3D model vozidla, zobrazte nebo potlačte 3D budovy, zapněte nebo vypněte záznam trasy a nastavte viditelnost bodů POI (která místa se na mapě budou zobrazovat).
Vizuální navádění	Nastavte, jak vám má software pomáhat při navigaci pomocí různých typů traťových informací zobrazených na obrazovce Mapa.
Místní	Tato nastavení umožňují nastavit v aplikaci jazyk, měrné jednotky, datum a čas a jejich formátování a zvolit požadované časové pásmo.
Sledování cesty	Záznamy cest a tras obsahují užitečné informace o cestách. Záznamy cest mohou být uloženy ručně, když dojedete do cíle, nebo zde můžete zapnout automatické ukládání.
Start Průvod. konfigurací	Změňte základní parametry softwaru nastavené během procesu počátečního nastavení. Podrobnosti viz také strana 7.
Obnovit výchozí nastavení	Odstraňte všechna uložená data a resetujte všechna nastavení na výchozí nastavení.

4.3.1 Zvuk a výstrahy

Nastavte hlasitost zvuku, vypněte zvuk zařízení nebo změňte jazyk hlasové navigace. Kromě toho můžete povolit a nastavit různé výstrahy a upozornění.


Tlačítko	Popis
<p>Hlasitost</p>	<p>Klepněte na toto tlačítko a nastavte hlasitost jednotlivých zvuků aplikace. Nová obrazovka zobrazuje různé typy zvuků a jejich ovládací prvky. Podrobnosti naleznete níže.</p>
<p>Jazyk hlasu</p>	<p>Toto tlačítko zobrazí aktuální profil hlasových pokynů. Po klepnutí na tlačítko můžete vybrat nový profil ze seznamu dostupných jazyků a hlasů. Klepnete-li na položku v seznamu, zazní ukázkový hlasový pokyn. Klepněte na tlačítko  a vyberte nový jazyk pro mluvenou řeč.</p>
<p>Nast. upozor. na rychlost</p>	<p>Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na částech silnic. Systém Alpine Navigation vás může varovat, jestliže překročíte rychlostní limit. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti. Toto nastavení umožňuje obrazové anebo zvukové výstrahy vypnout či zapnout.</p> <p>Nastavte posuvník a uzpůsobte relativní rychlost, po jejímž překročení aplikace aktivuje varování.</p> <p>K dispozici jsou následující typy upozornění:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zvukový signál: Po překročení rychlostního omezení o danou procentuální hodnotu obdržíte hlasové varování. • Vizuální výstraha: Po překročení aktuálního rychlostního limitu se tento limit zobrazí na mapě. <p>Pokud upřednostňujete trvalé zobrazení značek s rychlostním limitem na mapě (normálně se zobrazí pouze při překročení rychlosti), můžete to nastavit zde.</p>
<p>Upozornění na bezpečnostní kameru</p>	<p>Tato funkce vás upozorní na to, že se blížíte k rychlostní kameře. Ověřte, zda je použití této funkce v místě použití legální.</p> <p>Toto tlačítko se nezobrazí, když není k dispozici poloha GPS nebo když se nacházíte v některých zemích, v nichž je zakázáno použití výstrahy před rychlostní kamerou. I když je tlačítko dostupné, vaší povinností je ověřit, zda je použití takové funkce v daném místě zákonné.</p>

<p>Upozornění při přiblížení</p>	<p>Aplikace vás může varovat, když se přiblížíte k silničním bezpečnostním kamerám, například k radarům, nebo k nebezpečným místům, například k oblastem škol či k železničním přejezdům. Klepněte na toto tlačítko a nastavte různé typy upozornění jednotlivě.</p> <p>K dispozici jsou následující typy výstrah:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zvukový signál: Během přiblížení k jedné z kamer lze přehrát pípnutí nebo název upozornění, případně doplňující zvuková upozornění, pokud během přiblížení překročíte rychlostní limit. • Vizuální výstraha: Na obrazovce s mapou se zobrazí typ bodu výstrahy, jeho vzdálenost a související rychlostní limit, jestliže se budete blížit k jedné z těchto kamer. <p>V případě některých míst upozornění je k dispozici „bezpečný“ nebo očekávaný rychlostní limit. V těchto případech může být zvukové upozornění odlišné podle toho, zda jedete rychlostí vyšší nebo nižší, než stanoví limit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pouze při překročení rychlosti: Zvuková výstraha bude přehrána pouze při překročení daného rychlostního limitu. • Při přiblížení: Zvuková výstraha bude přehrána vždy. Aby lépe upoutala vaši pozornost, může být výstraha odlišná, pokud rychlostní limit překročíte. <p>Silniční bezpečnostní kamery nejsou v seznamu zobrazeny, když není k dispozici poloha GPS nebo když se nacházíte v zemích, kde je použití výstrahy před rychlostní kamerou zakázáno.</p>
<p>Výstražné značky</p>	<p>Mapy mohou obsahovat informace pro upozornění řidiče. Klepnutím na toto tlačítko zapnete nebo vypnete tyto výstrahy a nastavte vzdálenost od nebezpečí tak, abyste před ním byli varováni včas. Tato nastavení lze provést individuálně pro různé typy výstrah.</p>

Můžete ovládat hlasitost následujících typů zvuků:

Tlačítko	Popis
<p>Hlavní</p>	<p>Toto je hlavní ovladač hlasitosti. Tyto ovládací prvky ovlivňují všechny níže uvedené zvuky. Mohou být zpřístupněny v rychlé nabídce.</p>
<p>Navigace</p>	<p>Tyto ovládací prvky ovlivňují hlasitost zvuků navigace (hlasové pokyny).</p>
<p>Upozornění</p>	<p>Tyto ovládací prvky ovlivňují hlasitost zvuků upozornění (pípání).</p>
<p>Klávesy</p>	<p>Tóny tlačítek poskytují zvukové potvrzení toho, že došlo ke stisknutí hardwarového tlačítka nebo dotykové obrazovky. Tyto ovládací prvky ovlivňují klíčové zvuky.</p>

Ovládací prvky pro každý typ zvuku:

Tlačítko	Popis
Posuvník hlasitosti	Nastavuje hlasitost souvisejícího zvuku.
	Používá se k vypnutí souvisejícího zvuku. Posuvník se deaktivuje. Dalším klepnutím funkci opět zapnete.

4.3.2 Přizpůsobit rychlé menu

Obsah rychlé nabídky je plně přizpůsobitelný. Klepněte na tlačítko, které chcete změnit, a vyberte ze seznamu jeho novou funkci.

4.3.3 Dopravní nastavení

Doporučená trasa mezi dvěma místy není vždy stejná. Kdykoli jsou k dispozici vhodná data, lze při výpočtu trasy vzít v úvahu dopravní informace.

Tlačítko	Popis
Inteligentní trasy	Tento přepínač použijte k povolení nebo zakázání historických dopravních dat a charakteru dopravy. Tyto místně ukládané informace mohou být za běžných okolností velmi užitečné, ale například o státních svátcích může být lepší je vypnout, abyste nebrali v úvahu dopravní zácpy běžné v pracovních dnech.
Přijímač dopravních událostí	Tento přepínač použijte k povolení nebo zakázání přijímače TMC, který přijímá dopravní informace v reálném čase. Všechna ostatní tlačítka níže souvisejí s funkcí TMC a jsou dostupná pouze v případě, že je přijímač povolen.
Objížďka	Toto nastavení určuje, jak bude systém Alpine Navigation používat informace přijaté v reálném čase při přepočtu trasy. Když vypočítáváte novou trasu nebo když je nutné trasu přepočítat na základě přijatých informací o událostech v dopravě, systém Alpine Navigation se vyhne těmto událostem v případě, že je to výhodné. Můžete také nastavit minimální prodlevu, po jejímž uplynutí se aktivuje přepočet trasy, a nastavit aplikaci tak, aby vás vyzvala k potvrzení každého přepočtu.
Typy událostí	Klepnutím na toto tlačítko otevřete seznam typů událostí v dopravě a vyberte, které události mají být při přepočtu trasy zohledněny.

4.3.4 Nastavení trasy

Tato nastavení určují způsob, jakým budou počítány trasy.

Tlačítko	Popis
Vozidlo	Zde můžete nastavit typ vozidla, které budete používat pro navigaci po trase. Na základě tohoto nastavení lze některé typy silnic vyloučit z trasy, nebo nemusí být některá omezení vzata v úvahu při přepočítávání trasy.
Metoda plánování trasy	Výpočet trasy může být optimalizován pro různé situace a typy vozidel změnou metody plánování. Podrobnosti naleznete níže.

Můžete nastavit, které typy silnic se mají začlenit do trasy nebo vyloučit z trasy.

Vyloučení určitého typu silnice je volitelné. Neznamena to nezbytně úplný zákaz. Pokud se lze k cíli dostat pouze pomocí některého vyloučeného typu silnice, bude tento typ v nezbytných případech použit. V takovém případě se na obrazovce Moje trasa zobrazí výstražná ikona a část trasy, která není upřednostňovaná, se na mapě zobrazí v jiné barvě.

V seznamu typů silnic můžete vidět, kolik úseků a v jaké celkové délce je typ silnice na stávající trase použit.

Tlačítko	Popis
Dálnice	Pokud máte pomalé auto nebo táhnete jiný vůz, nemusíte chtít jezdit po dálnicích.
Časové mýtné	Placený úsek představuje silnici, na které musíte zakoupit známku, jež vám umožní po určitou dobu používat silnici. Můžete je povolit nebo zakázat nezávisle na placených silnicích.
Mýtné za použití	Systém Alpine Navigation při výchozím nastavení zahrnuje do tras použití placených silnic (silnice s jednorázovým poplatkem pro použití). Když placené silnice zakážete, systém Alpine Navigation naplánuje nejlepší trasu bez placených úseků.
Trajekty	Systém Alpine Navigation při výchozím nastavení zahrnuje do plánované trasy trajekty. Mapa však nemusí vždy obsahovat informace o dostupnosti dočasných trajektů. Na trajektech také možná budete muset platit.
Nezpevněné vozovky	Systém Alpine Navigation automaticky vyřazuje nezpevněné cesty: Nezpevněné cesty mohou být ve špatném stavu a obvykle na nich nelze dosáhnout požadovaného rychlostního limitu.

Typy vozidel:

- **Automobil**:
 - Při plánování trasy jsou vzata v úvahu omezení manévrování a směru.
 - Silnice jsou použity pouze v případě, že je povolen průjezd vozidel.
 - Soukromé silnice a silnice pouze pro obyvatele jsou použity pouze v případě naprosté nutnosti pro dosažení cíle.
 - Z tras jsou vyloučeny chodníky.
- **První pomoc**:
 - Na křižovatkách mohou být provedeny všechny manévry.
 - Omezení směru jsou vzata v úvahu tím způsobem, že opačný směr je povolen nízkou rychlostí.
 - Soukromé cesty jsou použity pouze v případě, že se na nich nachází cíl.
 - Z tras jsou vyloučeny chodníky.
- **Autobus**:
 - Při plánování trasy jsou vzata v úvahu omezení manévrování a směru.
 - Silnice jsou použity pouze v případě, že je povolen průjezd autobusů.
 - Soukromé silnice a silnice pouze pro obyvatele jsou z tras vyloučeny.
- **Taxi**:
 - Při plánování trasy jsou vzata v úvahu omezení manévrování a směru.
 - Silnice jsou použity pouze v případě, že je povolen průjezd taxi.
 - Soukromé silnice a silnice pouze pro obyvatele jsou z tras vyloučeny.

Typy metod plánování trasy:

Tlačítko	Popis
Rychlá	Vypočítá rychlou trasu, pokud můžete na všech cestách jet na hranici rychlostního limitu. Toto nastavení je obvykle nejvhodnější pro rychlé a běžné automobily.
Krátká	Poskytuje krátkou trasu pro minimalizaci ujeté vzdálenosti. To může být praktické pro pomalu jedoucí vozidla. Vyhledáním krátké trasy bez ohledu na rychlost je tento typ trasy jenom málokdy pro normální vozidla praktický.

Zelená	Poskytuje rychlou, avšak na spotřebu paliva efektivní trasu podle dat o spotřebě uvedených v parametrech nastavení zelené trasy (strana 77). Náklady na cestu a výpočty emisí CO ₂ jsou pouze odhady. Nemohou brát v úvahu rozdíly nadmořské výšky, zatáčky a dopravní podmínky.
Snadná	Vypočítá trasu, která bude přímější, bez obtížných manévrů. Při použití této možnosti systém Alpine Navigation například zvolí dálnici místo řady menších silnic nebo ulic.

Při výběru metody plánování trasy klepněte na tlačítko na dolním okraji obrazovky a uzpůsobte nastavení zelené trasy:

Spotřeba ve městě	Zadejte průměrnou spotřebu svého vozidla, když je používáno v městském provozu. Jednotka spotřeby může být nastavena v nabídce Místní nastavení.
Spotřeba mimo obec	Zadejte průměrnou spotřebu svého vozidla, když je používáno v dálničním provozu. Jednotka spotřeby může být nastavena v nabídce Místní nastavení.
Typ motoru	Zvolte typ motoru a paliva používané ve vozidle. Tím pomůžete v lepším odhadu emisí CO ₂ .
Cena paliva	Zadejte průměrnou cenu paliva pro výpočet nákladů na cestu. Měnová jednotka může být nastavena v nabídce Místní nastavení.
Vypočítat také zelenou trasu	Pokud vybraná metoda stanovené trasy není zelená, můžete trasu při jejím potvrzování porovnat s nejlepší zelenou alternativou na obrazovce. Pokud je tato alternativa mnohem lepší než vybraná metoda, můžete rychle přepnout do režimu zelené trasy.

4.3.5 Nastavení zelené trasy

Tato nastavení určují způsob, jakým budou počítány zelené trasy. Používají se také k zobrazení nákladů a emisí CO₂ trasy.

Tlačítko	Popis
Spotřeba ve městě	Zadejte průměrnou spotřebu svého vozidla, když je používáno v městském provozu. V případě potřeby klepněte na tlačítko Více a vybráním Spotřeba paliva změňte měrné jednotky.

Spotřeba mimo obec	Zadejte průměrnou spotřebu svého vozidla, když je používáno v dálničním provozu. V případě potřeby klepněte na tlačítko Více a vybráním Spotřeba paliva změňte měrné jednotky.
Typ motoru	Zvolte typ motoru a paliva používané ve vozidle. Tím pomůžete v lepším odhadu emisí CO ₂ .
Cena paliva	Zadejte průměrnou cenu paliva pro výpočet nákladů na cestu. V případě potřeby klepněte na tlačítko Více a vybráním Měna změňte měnu.
Vypočítat také zelenou trasu	Pokud vybraná metoda stanovené trasy není zelená, můžete trasu při jejím potvrzování porovnat s nejlepší zelenou alternativou na obrazovce. Pokud je tato alternativa mnohem lepší než vybraná metoda, můžete rychle přepnout do režimu zelené trasy.


4.3.6 Nastavení mapy

Můžete upravit vzhled obrazovky s mapou. Nastavte zobrazení mapy podle potřeby, vyberte vhodná barevná témata ze seznamu pro denní nebo noční použití, změňte modrý arrow na 3D model vozidla, zobrazte nebo skryjte 3D budovy, zapněte nebo vypněte záznam trasy a nastavte viditelnost bodů POI (která místa se na mapě budou zobrazovat).

Mapa je vždy zobrazena na obrazovce tak, abyste viděli účinek změny nastavení.



Tlačítko	Popis
Zobrazit režim 3D	Přepněte zobrazení mapy mezi 3D perspektivou a 2D pohledem shora dolů.
Úhel pohledu Normálně	Nastavte základní úroveň měřítka a natočení podle potřeby. K dispozici jsou tři úrovně.
Barvy Autom.	Přepněte mezi režimy denních a nočních barev, nebo nechte software přepínat mezi těmito dvěma režimy automaticky, několik minut před východem slunce a několik minut po západu slunce.

Barva mapy ve dne	Vyberte barevné schéma, které se použije v denním režimu.
Barva mapy v noci	Vyberte barevné schéma, které se použije v nočním režimu.
3D galerie vozidla	Nahradte výchozí značku polohy jedním ze 3D modelů vozidla. Můžete zvolit samostatné ikony různých typů vozidel vybraných pro plánování trasy. Samostatné ikony je možné použít pro vozidlo, chodce nebo ostatní vozidla.
Význačné prvky ZAPNOUT	Zobrazte nebo potlačte 3D význačné body, 3D umělecké nebo blokové znázornění význačných nebo známých objektů.
Budovy ZAPNOUT	Zobrazte nebo potlačte 3D modely měst, 3D umělecké nebo blokové znázornění plně zastavěné městské plochy, odpovídající skutečné velikosti budov a pozici na mapě.
Záznamy trasy ZAPNOUT	Zapněte nebo vypněte ukládání záznamu trasy, tj. ukládání posloupnosti míst na vaší trase, kterou projíždíte.
Značky míst	<p>Vyberte, které body POI se budou během navigace na mapě zobrazovat. Příliš mnoho zobrazených bodů POI může mapu znepráhlednit, proto je vhodné udržovat počet zobrazených položek na mapě co nejnižší. Proto máte možnost uložit různé soubory viditelných bodů POI. Máte následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klepněte na zaškrtačkové políčko a zobrazte nebo skryjte danou kategorii bodu POI. • Klepněte na název bodu POI a otevřete seznam jeho podkategorií. • Klepněte na tlačítko  a uložte aktuální soubor viditelných bodů POI nebo načtete dříve uložený. Zde můžete také vrátit zpět výchozí nastavení viditelnosti.

4.3.7 Nastavení vizuálního navádění

Nastavte, jak vám má software pomáhat při navigaci pomocí různých typů traťových informací zobrazených na obrazovce Mapa.

Datová pole	Datová pole v rohu obrazovky Mapa lze přizpůsobit. Klepněte na toto tlačítko a vyberte hodnoty, které chcete zobrazit. Pokud se budete navigovat po trase, po které právě jedete bez zadaného cíle, mohou se hodnoty lišit. Můžete vybrat všeobecná data cesty, například aktuální rychlost nebo nadmořskou výšku, nebo data trasy související s konečným cílem či následujícím průjezdním bodem trasy.
Zobrazení křižovatky	Pokud se přibližujete k výjezdu z dálnice nebo složité křižovatce a jsou k dispozici potřebné informace, mapa bude nahrazena 3D zobrazením křižovatky. Tuto funkci můžete zapnout, nebo můžete nechat mapu zobrazenou po celou trasu.

Směrovník	Kdykoli budou k dispozici odpovídající informace, zobrazí se na horním okraji mapy informace o jízdnicích pruzích, podobné skutečným dopravním značkám na silnici. Tuto funkci můžete zapnout nebo vypnout.
Ukazatel průběhu trasy	Když zapnete ukazatel průběhu trasy, uvidíte trasu jako rovnou čáru na pravé straně mapy. Systém modrý arrow znázorňuje vaši aktuální polohu a pohybuje se tak, jak jedete. Na řádku jsou také zobrazeny průjezdní body a události v dopravě.

4.3.8 Nastavení zobrazení

Nastavení související se zobrazením.

Animace nabídky	Pokud jsou animace zapnuty, tlačítka na obrazovkách menu a klávesnice budou zobrazena s animacemi. Přechody mezi obrazovkami jsou také animované.
------------------------	---

4.3.9 Místní nastavení

Tato nastavení umožňují nastavit v aplikaci jazyk, měrné jednotky, datum a čas a jejich formátování a zvolit požadované časové pásmo.

Tlačítko	Popis
Jazyk programu	Toto tlačítko zobrazuje aktuální jazyk uživatelského rozhraní. Po klepnutí na tlačítko můžete vybrat nový jazyk ze seznamu dostupných jazyků. Pokud nastavení změníte, aplikace se restartuje. Tuto akci je nutné potvrdit.
Jednotky a formáty	Můžete nastavit jednotky vzdálenosti používané programem. V některých jazycích hlasových pokynů nemusí systém Alpine Navigation podporovat všechny uvedené jednotky. Zvolte mezi 12 a 24hodinovým zobrazením času a různými mezinárodními formáty zobrazení data.
Nastavení času	Ve výchozím nastavení je časové pásmo převzato z informací mapy a uzpůsobeno podle vašeho aktuálního místa. Zde můžete nastavit časové pásmo a letní čas ručně.

4.3.10 Nastavení sledování cesty

Záznamy cest obsahují užitečné informace o cestách. Záznamy cest mohou být uloženy ručně, když dojedete do cíle, nebo zde můžete zapnout automatické ukládání. Tyto záznamy si můžete zpřístupnit v nabídce Sledování cesty. Funkce Sledování cesty je dostupná z nabídky Více.

Velikost databáze cest	Toto není tlačítko. Na tomto řádku se zobrazuje aktuální velikost databáze cest, souhrn všech uložených záznamů cest a tras.
Povolit automatické ukládání	Funkce Sledování cesty může zaznamenávat statistická data vašich cest. Pokud později budete tyto záznamy potřebovat, může je aplikace automaticky ukládat.
Uložit záznam trasy	Záznamy trasy, posloupnost míst daných přijímačem GPS, můžete uložit společně se záznamy cest. Později je můžete zobrazit na mapě. Aplikace může ukládat záznam trasy vždy při uložení cesty.

4.4 Sledování cesty

Pokud si uložíte všechny záznamy o cestách, když přijedete do některých cílů, nebo necháte aplikaci ukládat záznamy automaticky, jsou tyto záznamy všechny uvedeny zde. Klepněte na některou cestu a zobrazte statistické informace o cestě, rychlosti a výškový profil.

Pokud byl také uložen záznam trasy, můžete jej zobrazit na mapě s vybranou barvou. Záznamy trasy mohou být exportovány do souborů GPX pro pozdější použití.

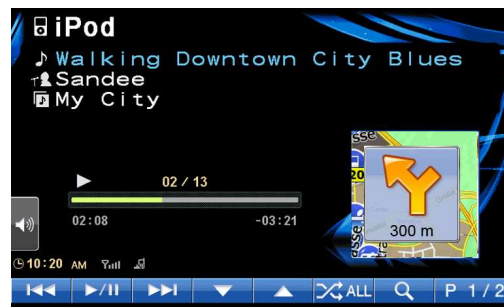
Funkci Sledování cesty můžete také otevřít v nabídce Více.

4.5 ActiveWindow

ActiveWindow zobrazuje důležité navigační informace na obrazovkách Audio. Okno lze aktivovat a deaktivovat stiskem tlačítka AUDIO na obrazovkách Audio. Je-li aktivní trasa, informace o trase se zobrazí a nahradí se informacemi o následující odbočce, když dojde k jejímu přiblížení.

Poslední pokyn lze zopakovat dotykem oblasti ActiveWindow. Není-li aktivní trasa, zobrazí se datová pole, které lze skrýt a opět zobrazit stiskem oblasti ActiveWindow.

ActiveWindow také zobrazuje informace o rychlostním omezení. Je-li nastavené zobrazování výstrah rychlostního omezení, výstrahy se zobrazí v okně. Rychlostní výstrahy lze nastavit, aby se zobrazily jen při překročení povolené rychlosti; více informací viz Uživatelská příručka navigace. Režim ActiveWindow lze kdykoli přepnout na navigační režim na celé obrazovce stiskem tlačítek MAP nebo NAVI MENU. V některých případech je vyžadováno zadání uživatele pro pokračování v navigaci. zobrazí se malá část navigačního okna, a chcete-li pokračovat, stiskem tlačítka NAVI MENU obsluhujte navigační software. Režim ActiveWindow není podporován ve spojení s SD video a DVD přehrávačem pro umožnění přehrávání videa na celé obrazovce.



5 Přehled termínů

Příjem GPS v 2D/3D režimu

Přijímač GPS využívá satelitních signálů k výpočtu vaší polohy a k výpočtu trojrozměrného údaje o poloze (včetně nadmořské výšky) potřebuje signál minimálně ze čtyř satelitů. Protože se satelity pohybují a signály mohou být blokovány objekty, může se stát, že zařízení GPS nedokáže zajistit čtyři signály. Jsou-li dostupné tři satelity, přijímač může vypočítat polohu GPS v horizontální rovině, ale přesnost bude nižší a zařízení GPS nebude poskytovat data o nadmořské výšce. Bude k dispozici pouze tzv. 2D příjem.

Aktivní trasa

Aktuálně navigovaná trasa. Kdykoliv nastavíte cíl, trasa bude aktivní do doby, než ji odstraníte nebo než dosáhnete cíle. Viz také: Trasa.

Centrum města

Centrem města není geometrický střed sídla, ale bod na mapě, který byl zvolen tvůrci mapy. Ve městech a vesnicích to je obvykle nejdůležitější křižovatka. Ve větších městech to může být jedna z důležitých křižovatek.

Barevné téma

Systém Alpine Navigation se dodává s různými barevnými tématy pro denní i noční použití mapy a obrazovek menu. Témata jsou přizpůsobena nastavení grafického zobrazení. Mohou mít různé barvy pro ulice, bloky nebo vodní plochy v 2D i 3D režimech a v 3D režimu zobrazují stíny různými způsoby.

Pro mapu a různá menu je vždy vybráno jedno denní a jedno noční schéma. Systém Alpine Navigation je používá při přechodu ze dne na noc a naopak.

Přesnost GPS

Na odchylku mezi skutečnou polohou a polohou uváděnou zařízením GPS má vliv několik faktorů. Například na přesnost vypočítané pozice má různý vliv zpoždění signálu v ionosféře a odražející objekty v blízkosti zařízení GPS.

Mapa

Systém Alpine Navigation pracuje s digitálními mapami, které nejsou jen počítačovou verzí tradičních tištěných map. Ve 2D režimu digitální mapy se zobrazují ulice a silnice podobně jako na běžné tištěné mapě a nadmořská výška je znázorněna barvami.

Ve 3D režimu vidíte výškové rozdíly, například údolí a hory, nadúrovňové silnice a ve vybraných městech jsou zobrazeny také 3D význačné prvky a 3D budovy.

Digitální mapy umožňují interaktivní použití: Můžete je přiblížit a oddálit (zvětšit nebo zmenšit měřítko), naklonit nahoru a dolů a otáčet je doleva a doprava. V navigaci založené na signálu GPS usnadňují digitální mapy plánování trasy.

Orientace mapy Sever nahoře

V režimu Sever nahoře se mapa otáčí tak, že její horní část vždy směřuje k severu. Tato orientace je použita například ve funkci Hledat na mapě.

Rychlostní kamery

Speciální body výstrah pro rychlost, červené světlo semaforu nebo kamery pruhů pro autobusy. K dispozici jsou různé datové zdroje. Systém Alpine Navigation můžete nastavit tak, aby vás na tyto kamery upozornil.

Detekce umístění rychlostních kamer je v některých zemích zakázána. Ověření možnosti použití této funkce během cesty je výhradní odpovědností řidiče.

Software dokáže zobrazit i jiné objekty, než jsou pouze kamery, a varovat vás před nimi. K dispozici jsou různé další typy bodů výstrah při přiblížení, například upozornění na oblasti škol, železniční přejezdy atd.

Trasa

Sekvence událostí na cestě, tj. manévrů (například odboček a kruhových objezdů) nutných pro dosažení cíle. Trasa může obsahovat jeden počáteční bod a jeden nebo několik cílů. Jako počáteční bod použije systém při výchozím nastavení aktuální polohu (nebo poslední známou polohu). Pokud potřebujete zobrazit budoucí trasu, můžete počáteční bod nahradit jakýmkoli jiným daným bodem.

Orientace mapy Sledování trasy

V režimu Sledování trasy se mapa otáčí tak, že její horní část vždy směřuje k aktuálnímu směru jízdy. Toto je výchozí orientace pro režim Mapa 3D.

Značka vozidla

Aktuální poloha je při výchozím systému zobrazena pomocí modrý arrow na mapě. Směr modrý arrow představuje aktuální směr jízdy. Tento ukazatel polohy může být nahrazen různými 3D symboly vozidel. Můžete také zadat různé značky vozidla pro různé typy tras (v závislosti na tom, který typ vozidla je vybrán pro výpočet trasy).

6 Poznámka k autorským právům

Produkt a informace v této příručce mohou být bez předchozího upozornění změněny.

Tuto příručku, případně jakékoli její části, je zakázáno reprodukovat, přenášet v jakékoli formě, ať už elektronické, nebo mechanické (včetně kopírování či zaznamenávání) bez výslovného písemného souhlasu společnosti Alpine Electronics, Inc.

© 2011 - Alpine Electronics, Inc

© 2011 - NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.

Albánie:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Andorra:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Rakousko:	© 1996 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Bělorusko:	© 2011 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Belgie:	© 1995 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Bosna a Hercegovina:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Bulharsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Chorvatsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Česká republika:	© 2002 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Dánsko:	© 1997 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Estonsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Finsko:	© 2001 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Francie:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
FYROM:	© 2011 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Německo:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Gibraltar:	© 2011 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Řecko:	© 2003 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Maďarsko:	© 2004 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Itálie:	© 1994 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Lotyšsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Lichtenštejnsko:	© 1996 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Litva:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Lucembursko:	© 1996 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Moldávie:	© 2011 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Monako:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Černá Hora:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Norsko:	© 2001 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Polsko:	© 2004 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Portugalsko:	© 1997 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Irsko:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Rumunsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Rusko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
San Marino:	© 1994 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Srbsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Slovenská republika:	© 2002 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Slovinsko:	© 2004 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Španělsko:	© 1997 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Švédsko:	© 1994 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Švýcarsko:	© 1996 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Nizozemsko:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Turecko:	© 2011 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Ukrajina:	© 2011 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Velká Británie:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Vatikán:	© 1994 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.

Všechna práva vyhrazena.